

VisKon V12 Novinky

WETO AG

Muth 2

D-94104 Tittling

Telefon: +49 8504 / 9229-292

Internet: www.weto-software.cz

www.weto.de

Telefax: +49 8504 / 9229-19

eMail: info@weto-software.cz

www.weto-software.cz

Upozornění

V této příručce jsou popsány funkce nejnovější verze programu VisKon V12. Proto se může stát, že se některé funkce ve Vámi instalovaném programu neobjevují (např. LigniKon).

Autorské právo

Upozorňujeme, že názvy softwaru a hardwaru, uvedené v této příručce a názvy značek příslušných výrobců obecně podléhají ochraně.

Veškeré údaje a programy uvedené v této knize byly sestaveny a zpracovány s maximální pečlivostí a byly reprodukovány při dodržení kontrolních opatření. Přesto nelze zcela vyloučit chyby.

Údaje a data obsažené v této dokumentaci mohou být změněny bez předchozího upozornění. Za dodržení všech autorských práv nese odpovědnost uživatel.

Je možné, že společnost WETO AG je vlastníkem práv k patentům nebo přihlášeným patentům, značek, autorských práv nebo jiných duševních vlastnictví, která se vztahují k odbornému obsahu nebo metodám tohoto dokumentu a softwarového programu. Poskytnutí tohoto dokumentu Vás neopravňuje ke vznesení nároku na tyto patenty, značky, autorská práva nebo na jiná duševní vlastnictví.

Platí naše všeobecné obchodní podmínky, viz www.weto.de.

© 2019 WETO AG. Všechna práva vyhrazena.

Jiné názvy produktů a firem uvedené v tomto dokumentu jsou pravděpodobně značkami ve vlastnictví příslušného vlastníka.

OBSAH

Obsah.....	2
1Předmluva.....	3
2 Novinky ve Viskonu 12.....	4
Krov 2.1.....	4
Stěna 2.2.....	12
Vytvoření plánu 2.3.....	14
Stroj 2.5.....	17
Výstupy 2.6.....	18
Ostatní 2.7.....	18

1 PŘEDMLUVA

V úvodu bychom Vám rádi poděkovali za to, že jste se rozhodli zakoupit náš software i za Vaši důvěru. Snažili jsme se, aby bylo možné náš program ovládat co nejjednodušeji i přes jeho výkonnost a flexibilitu.

Tato příručka Vám má pomoci k rychlému seznámení se s programem. Na tomto místě bychom Vás rádi upozornili, že náš program je komplexní systém, který trvale měníme a vyvíjíme. Z tohoto důvodu je možné, že tlačítka která jsou zobrazena v příručce, nejsou naprosto totožná se skutečnými tlačítky v programu..

1.1 UPOZORNĚNÍ!

Vzhledem k tomu, že program VisKon je v trvalém vývoji, nemusí být tlačítka a funkce shodné s Vaší verzí. Může se také stát, že určité funkce, které jsou v programu uloženy jako tlačítka, zatím nejsou funkční. Pro získání bližších informací se obraťte na naše servisní oddělení.

1.2 TECHNICKÁ PODPORA

Pokud máte potíže s programem, zkuste nejprve použít online nápovědu nebo hledejte v příručce, zda v ní není popsán daný problém a jeho řešení. Různé informace můžete také získat v příkladech a cvičných projektech (Otevřít projekt, soubor: Příklad).

Pokud nemůžete problém i přesto vyřešit, zavolejte na naši hotline.

Aktuální číslo pro Českou a Slovenskou republiku: 0049/8504/9229-292 (7:30-12:00 a 12:30-16:00).

Pomoc na dálku přes internet

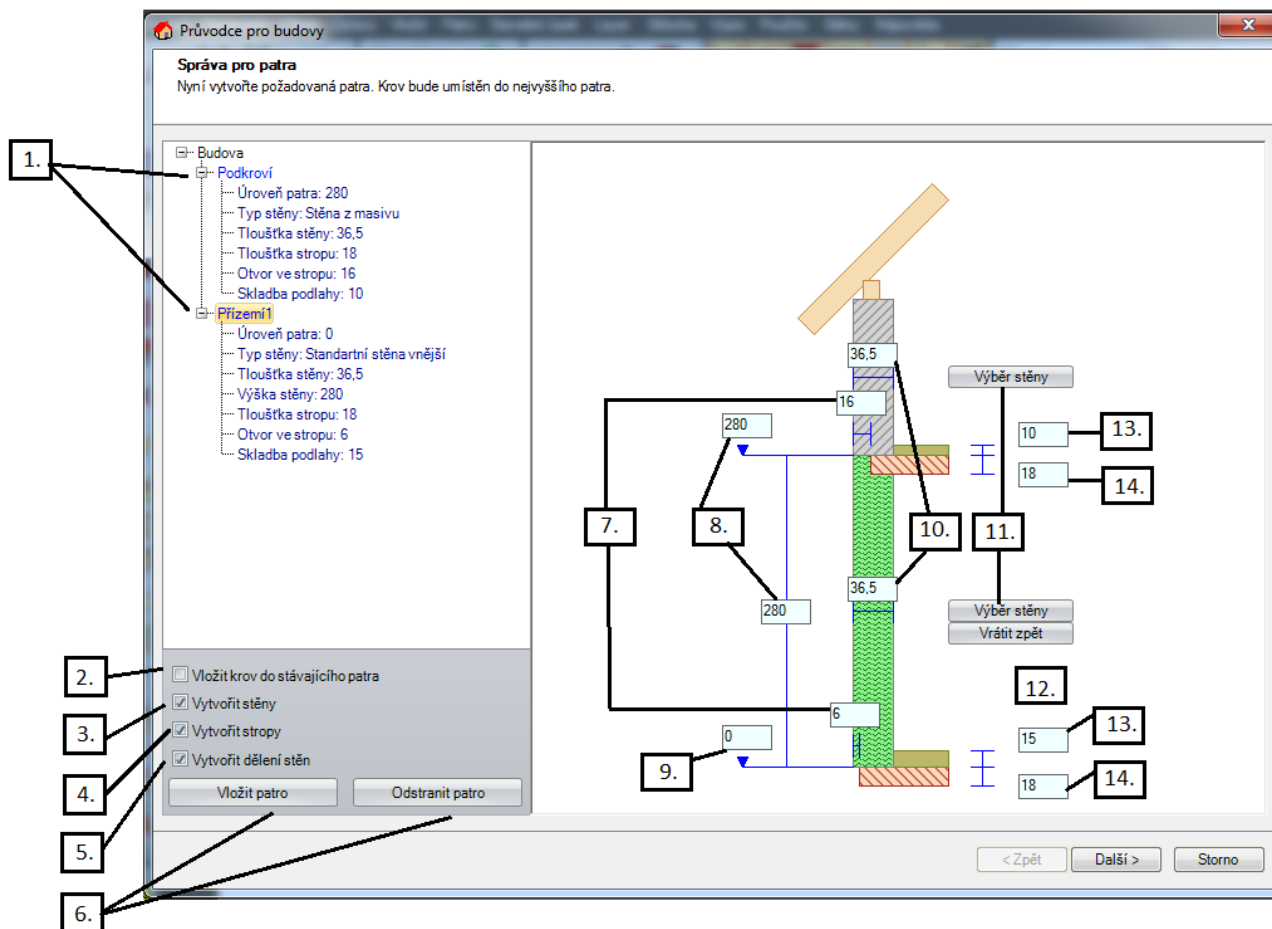
Díky nejmodernější technice existuje možnost kontaktovat servisní oddělení společnosti Weto pomocí dálkového datového přístupu. K tomu je zapotřebí pouze připojení k internetu. Všechny další informace Vám sdělí náš servisní personál.

2 Novinky ve Viskonu 12

Krov 2.1

Nový průvodce pro budovy

Průvodce pro budovy včetně správy pro patra



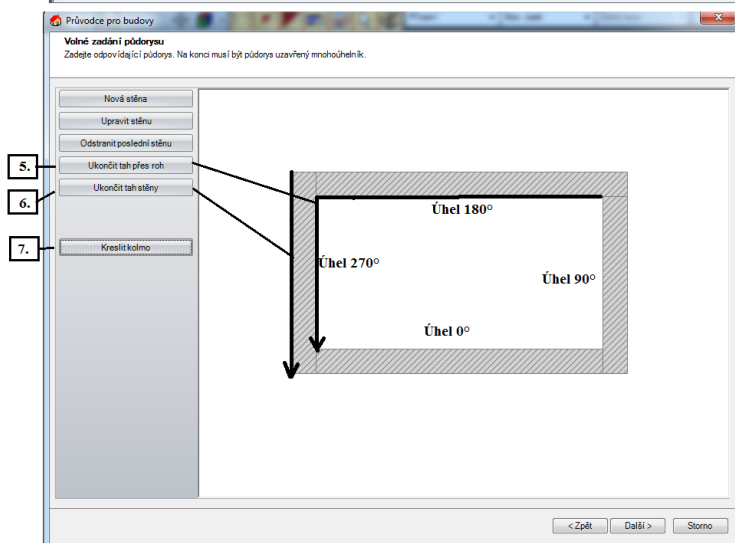
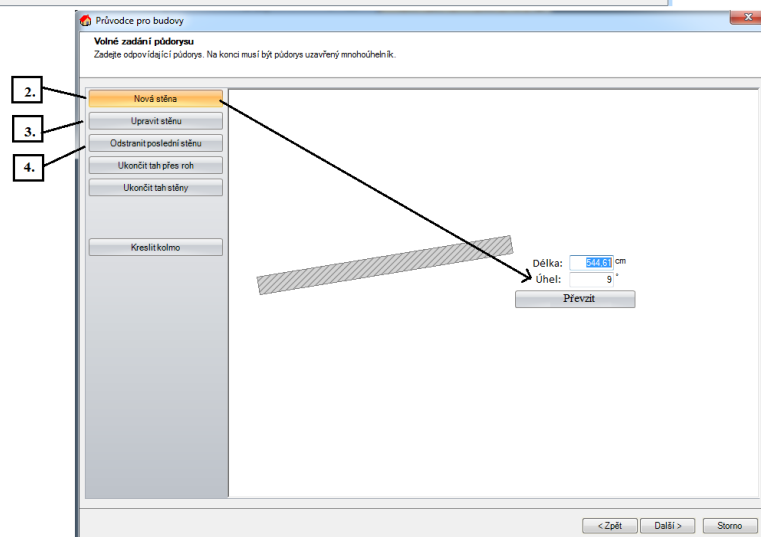
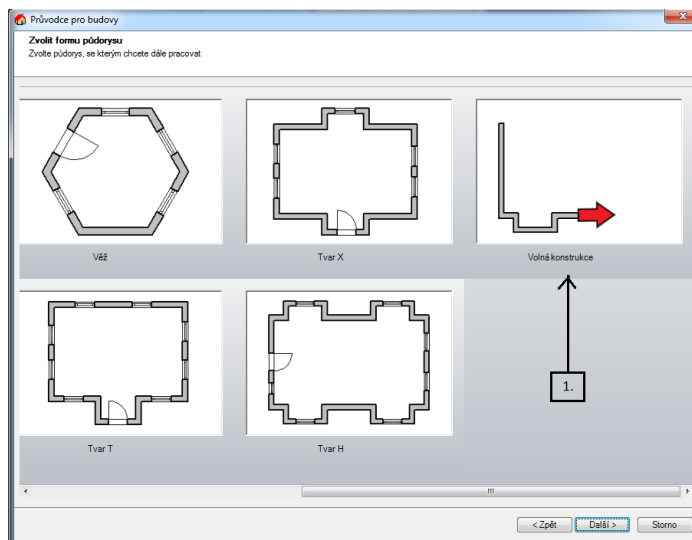
1. Zde máte možnost vyvolat všeobecné informace k jednotlivým patřům.
2. Pakliže použijete funkci vložení krovu do stávajícího patra, nedojde k vytvoření žádných nových pater nebo stavebních úseků, to znamená že pak pracujete ve stávajícím patru, kde je poté vložen i krov.
3. Pakliže vložíte háček u funkce vložit stěn, dojde k tomu, že ve zvoleném půdorysu budou odpovídajícím způsobem vytvořeny i stěny.
4. Pomocí funkce vytvořit stropy je možné vytvořit základovou desku nebo stropy pro každé vytvořené patro.
5. Pakliže jste zvolili dřevěnou rámovou stěnu s potřebným rohovým systémem, máte nyní možnost ji automaticky vytvořit přímo při usazení do zvoleného půdorysu.
6. Pomocí funkce založit/smazat patro máte možnost libovolně vkládat nebo mazat stavební patra.
7. Zde máte možnost separátně vložit odsok pro Vaše stropy nebo stavební desku a to pro každé patro.
8. Zde máte možnost vložit výšku patra. Pakliže nevložíte žádný údaj, bude hodnota odpovídajícím způsobem zadána.
9. Zde máte možnost zadat nulový bod pro Vaši budovu.
10. Zde máte zobrazenou aktuální tloušťku stěny, kdy masivní stěna je šedivě šrafována/ dřevěná rámová stavba pak zeleně.
11. Zde máte možnost zvolit požadovanou dřevěnou stěnu.
12. Pomocí funkce vrátit zpět máte možnost změnit dřevěnou stěnu zpět na masivní stěnu.
13. Zde máte možnost vložit individuální skladbu podlahy pro patro, které pak bude založeno jako nový stavební úsek.

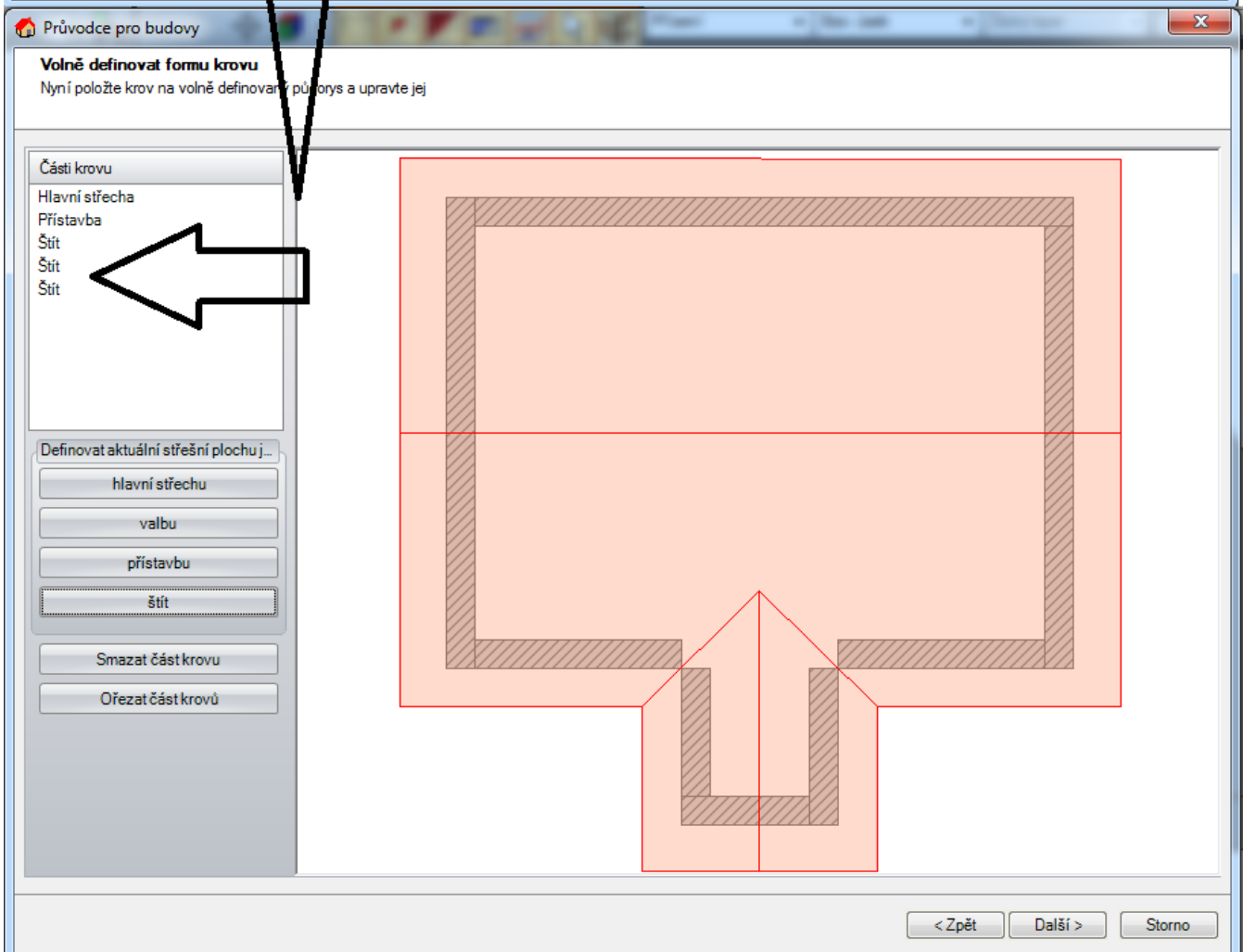
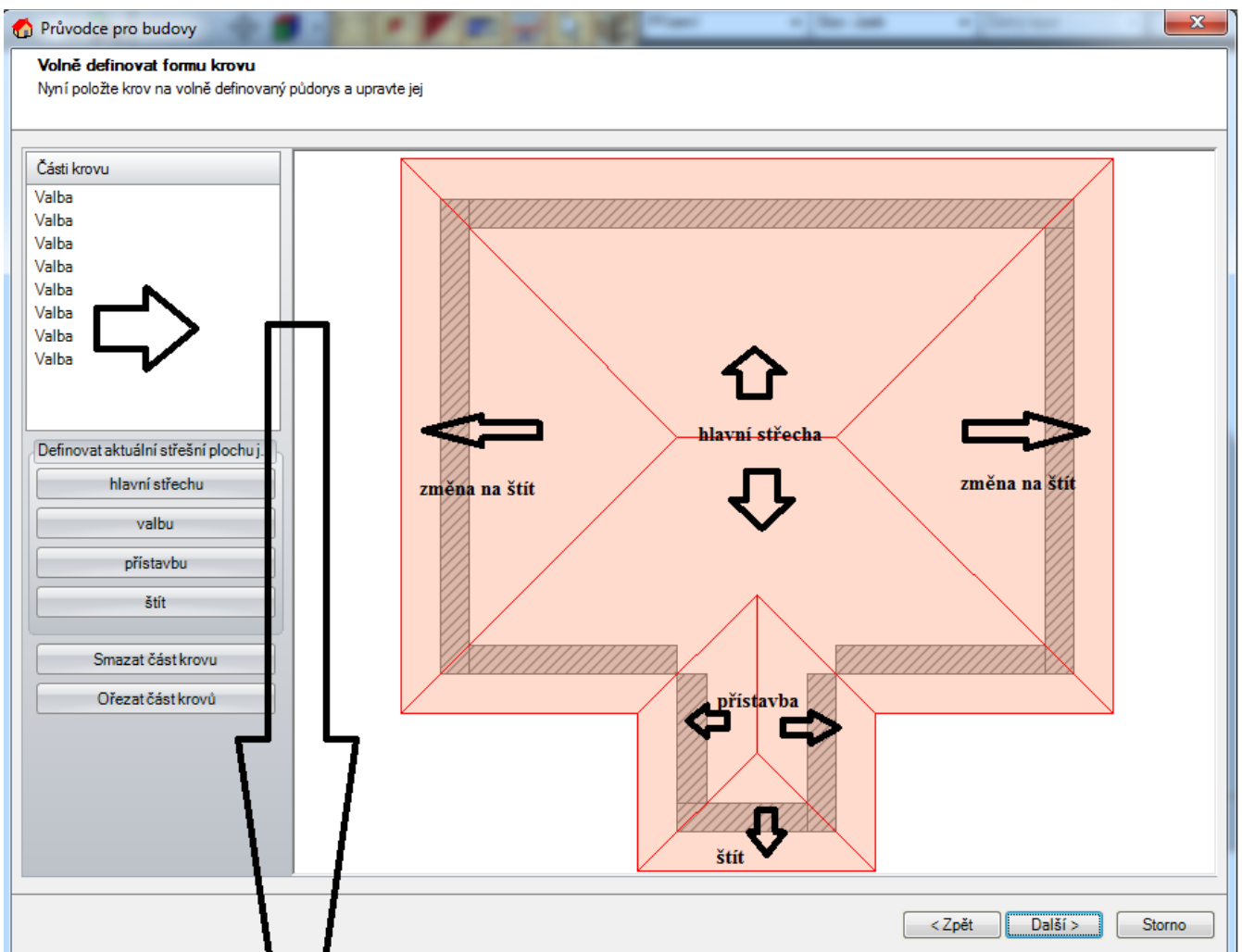
14. Nastavení tloušťky podlahy a stropů.

**Průvodce pro budovy-
rozšíření typů půdorysů v možnost libovolného konstruování.**

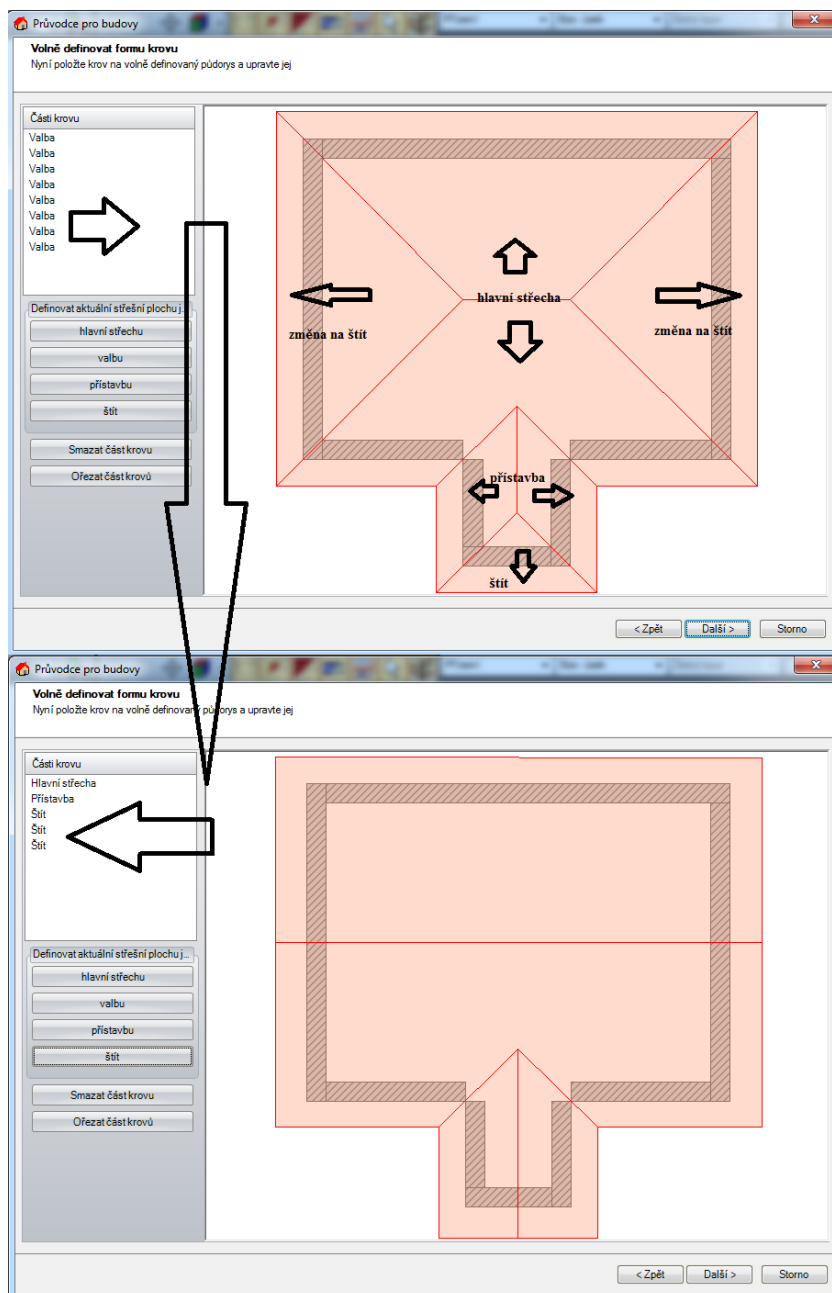
Aby jste mohli využívat funkce volného zadání půrysu v průvodci je nutné :

1. U nabídnutých půdorysů zvolit možnost volného zadání půdorysu.
2. V následně otevřeném okně pak kliknout na „nová stěna“, které pak levým kliknutím myši udáte směr. Následně definujete délku a úhel.
3. Samozřejmě je možné změnit již definovanou délku stěny, stejně jako její úhel.
4. Maže naposledny vytvořenou stěnu.
5. Zde máte možnost doplnit stěny do již vytvořeného půdorysu a to pomocí dvou stěn. Stěny jsou pak paralelně a v pravém úhlu k první stěna dokončeny.
6. Nebo pomoci tahu jedné stěny dokončit půdorys.
7. Pakliže zvolíte funkci kreslit v pravém úhlu, budou stěny taženy buď vodorovně nebo svisle tak, že vždy budou tvořit rohy v úhlu 90°





Průvodce pro budovy – upravit typy krovu

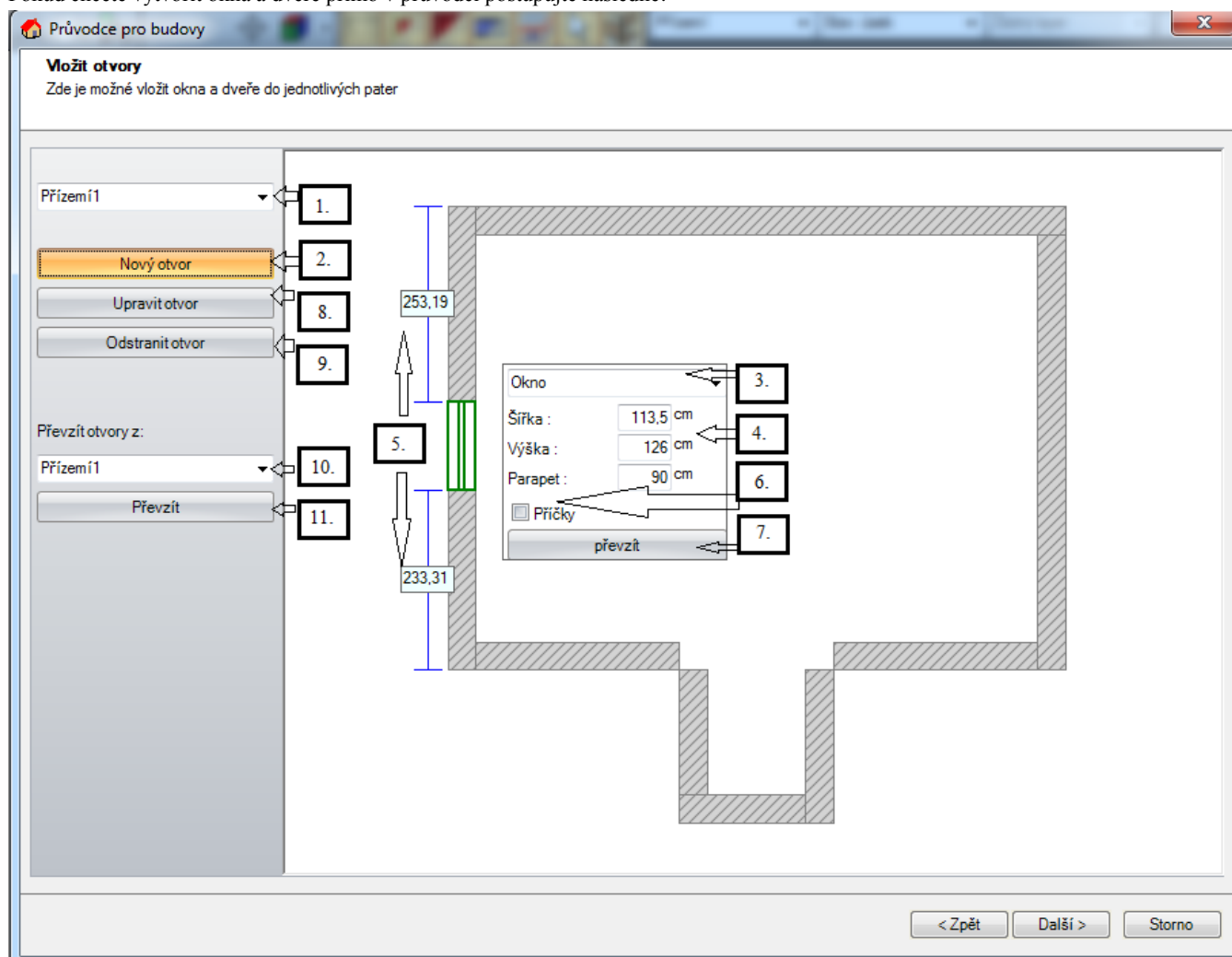


Standardním způsobem jsou vždy všechny plochy vytvořeny jako valby. Aby jste mohli typy ploch zobrazené na pravé straně změnit, je třeba kliknout levým tlačítkem myši na vpravo zobrazenou valbu (nebo rovnou několik za sebou) a pak vlevo kliknout změnit na např. „štít“. Následně pak klikněte na obě plochy hlavní střechy a vlevo změňte na „hlavní střechu“. V dalších kroku pak obě strany přístavby, které změňte na „přístavbu“

U některých půdorysů se může stát, že nebudete muset smazat požadované plochy. To je pak možno pomocí funkce „smazat část střechy“. Následně je ale možné, že bude třeba Váš krov upravit pomocí funkce „ořezat části krovů“. Tento systém pak funguje na bázi „vytvoření rohů“ u krovu/referenčních linií. Vy zde ale zvolíte střešních plochy na místo referenčních čar, které mají tvořit rohy. U štítů pak volíte odpovídající štít vlevo v seznamu.

Průvodce pro budovy – otvory pro okna a dveře.

Pokud chcete vytvořit okna a dveře přímo v průvodci postupujte následně:



1. Zvolte patro, do kterého chcete vložit otvory.
2. Pomocí funkce „nový otvor“ vytvoříte otvory pro okna a dveře.
3. Ve výběrovém okně pak zvolíte jaký typ, okno nebo dveře.
4. Vložte údaje pro velikost otvorů jako šířku, výšku a výšku překladu.
5. Následně je Vám zobrazena aktuální pozice otvoru. Aby jste ji upravili jak potřebujete, klikněte jednoduše levým tlačítkem myši do jednoho z rozměrů, které jsou k dispozici a změňte tento údaj.
6. Chcete-li otvor vytvořit s příčkami, vložte háček u funkce vložit příčky.
7. Následně dokončíte definování otvoru pomocí funkce „převzít“ a pokračujte dále s dalším otvorem.
8. V případě, že chcete upravit již definovaný otvor, klikněte na funkci „upravit otvor“. Poté se otevře stejné okno jako u funkce „vytvořit otvor“.
9. Pomocí funkce „Odstranit otvor“ máte možnost smazat otvory, které jsou již k dispozici.
10. Zde máte možnost otvory, které jsou již v jednom patře k dispozici, přenést na další patro. K tomu je nutné zvolit patro, kde jsou otvory již k dispozici. V dalším okně pak zvolíte cílové patro.
11. Pomocí funkce „převzít“ dokončíte převzetí všech otvorů.

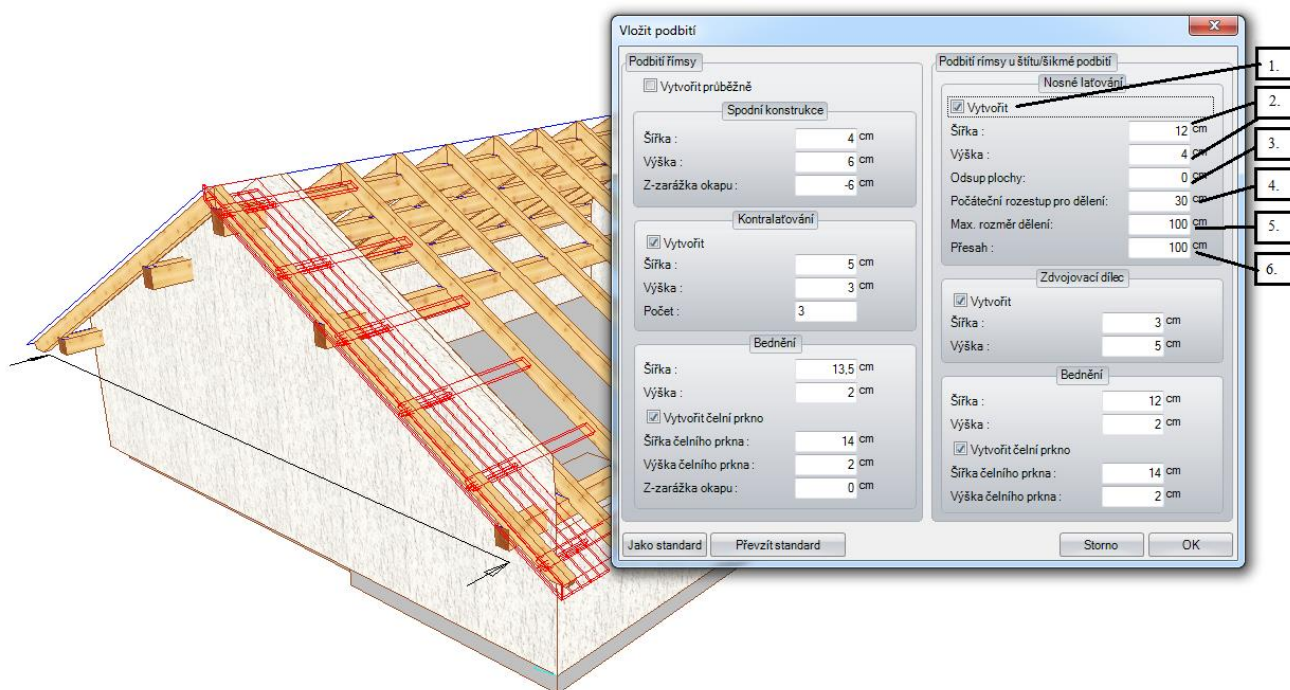
Následující okna pro zadání v průvodci je optimicky vylepšeno. Vkládání údajů odpovídá ale původnímu průvodci pro krovky.

Funkce podbití římsy nyní rozšířena o nosné laťování.



Tuto funkci najdete v levé liště pod: **Krokve / vytvořit jednotlivé podbití římsy nebo podbití římsy**

V dialogu pro podbití římsy je nyní možné vytvořit i nosné laťování pro štíty:



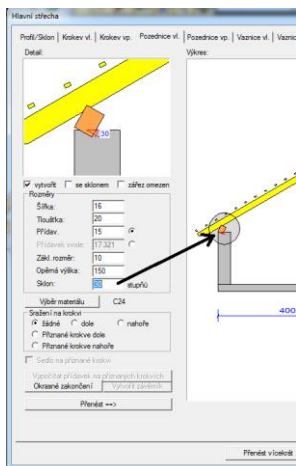
Pakliže chcete vytvořit nosné laťování je nutné aby:

1. Vložte háček u funkce vložit nosného laťování a tím jeho aktivování.
2. Vložte šířku a výšku průřezu laťování.
3. Nastavte pozici polohy nosného laťování. Pomocí údaje, který leží v plusových hodnotách bude laťování vytvořeno pravoúhle nad střešní plochu. Pomocí hodnoty v mínus oblasti je posunuta pod střešní plochu.
4. Pomocí počátečního rozestupu zadáte odstup mezi okapem a hřebenem.
5. U maximálního rozměru dělení zadejte největší možný rozestup. VisKon pak rozpočítá (stejně jako u rozdělení krokvi) ten nejnižší a možný rozměr dělení.
6. U přesahu pak definujete jak má přesahovat laťování venší strany masivní stěny směrem do budovy..

Zadání profilu s otočením vaznice pro pozednice a střední vaznice.



Tuto funkce najdete na levé straně pod : **Střecha / Změnit profil**

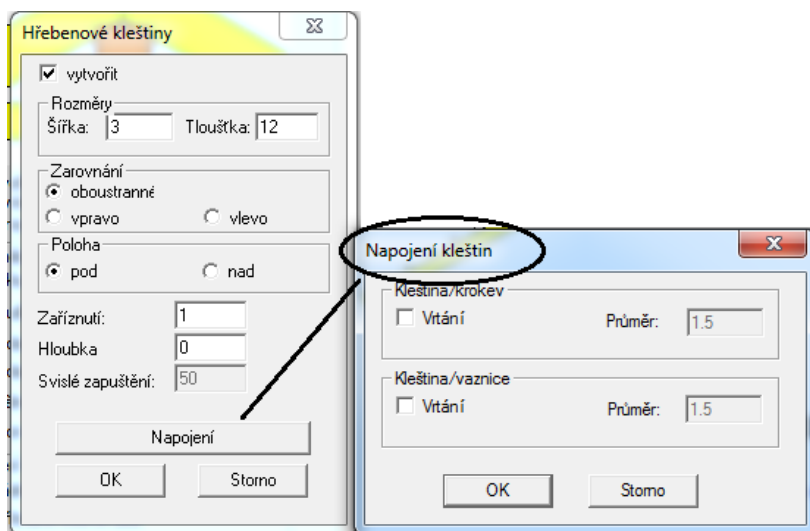


Nyní máte možnost všechny nebo jednotlivé pozednice a střední vaznice otáčet pod libovolným úhlem.

Hřebenové kleštiny s vrtáním ke krokvím a vaznicím



Tuto funkci najdete na levé straně v liště pod: **Krov / Změnit profil**



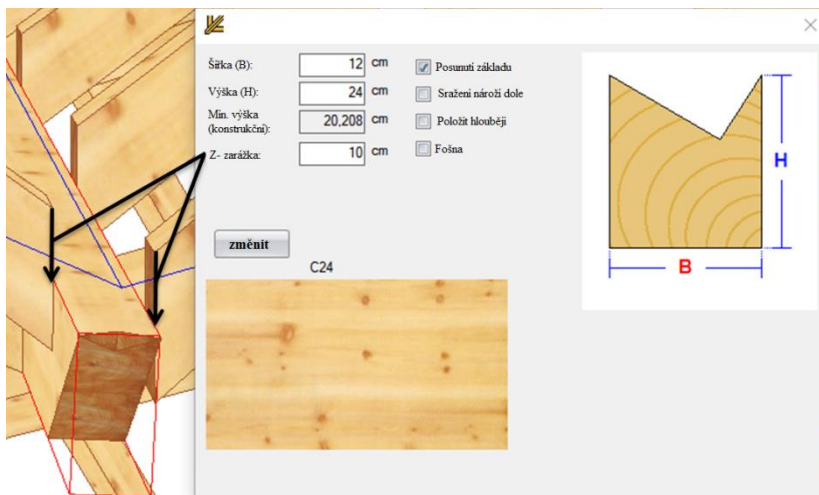
V zadání profilu je nyní pod funkcí hřebenových kleštin nová funkce „nápojení“. Pomocí této funkce máte nyní možnost, stejně jako u běžných kleštin vložit vrtání ke krokvím a vaznicím.



Možnost posunutí nárožních a úžlabních krokve.

Tuto funkci najdete v levé liště pod: **Nárožní/úžlabní krokve**

Nyní máte možnost nárožní a úžlabní krokve posunout ve směru Z



Pakliže chcete posunout nárožní a úžlabní krokve ve směru Z, je třeba zadat požadovanou hodnotu posunutí pod Z- odstup. Tato funkce je obzvláště důležitá pro strojní krov, protože zde dojde k vytvoření velmi malé plochy, z které by mohlo dojít ke vzpínání.

Přednastavení krovu jsou nyní nastavitelné pomocí menu.

Tuto funkci najdete pod **Nastavení / krov / přednastavení střešního průvodce**

Tato přednastavení se již nenachází ve střešním průvodci, ale jsou separátně nastavitelné pod funkcí „přednastavení střešního průvodce“.

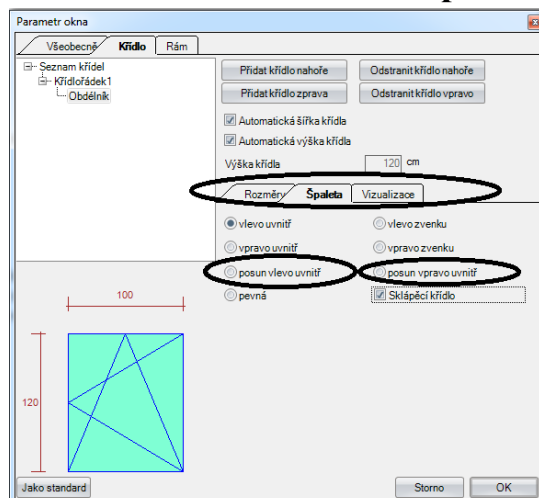
Sklon krovu do 0,01°.



Díky možnosti vložení hodnoty 0,01 stupně je nyní jednodušší vytvoření plochých střešních ploch. Obzvláště u vikýřů se často objevoval problém, že od určitého sklonu, nedocházelo k ořezání střešních ploch s plochou hlavní střechy. Tento problém je problém vyřešen, stejně jako ztráta šířky profilu při další úpravě profilu.

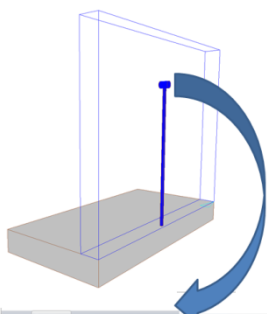
Stěna 2.2

Možnost definování směru posunutí u otvorů ve stěnách.



Pod funkcí definice křídla u otvorů došlo k doplnění třech nových záložek pro lepší přehled. Jedná se o záložky – hodnoty, špaleta a vizualizace. Pod špaletou je pak nová možnost definování posunu okna směrem „vlevo uvnitř nebo posunu vpravo uvnitř“.

Možnost dodatečné úpravy již vytvořených zásuvek.

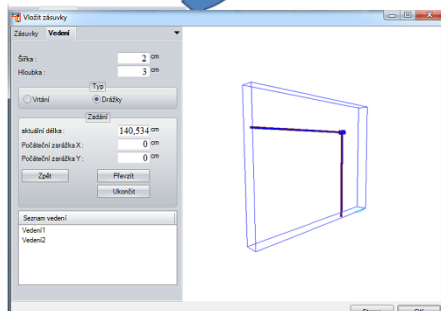


Tuto funkci najdete v levé liště pod: **Stěny / Úprava / Upravit zásuvky.**

Pomocí rozšíření této funkce máte možnost upravit již vytvořené zásuvky, změnit jejich vedení, samzat nebo vytvořit nová vedení.

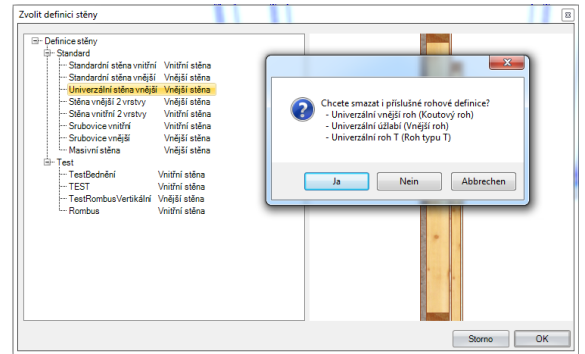
Zásuvky/vedení jsou nyní generovány jako tělesa.

Pomocí toto je možné zobrazit vedení i ve vrstvách které nejsou masivná, což umožňuje lepší přehlednost ve 3D, ale také možnost vytvoření detailnějšího plánu.

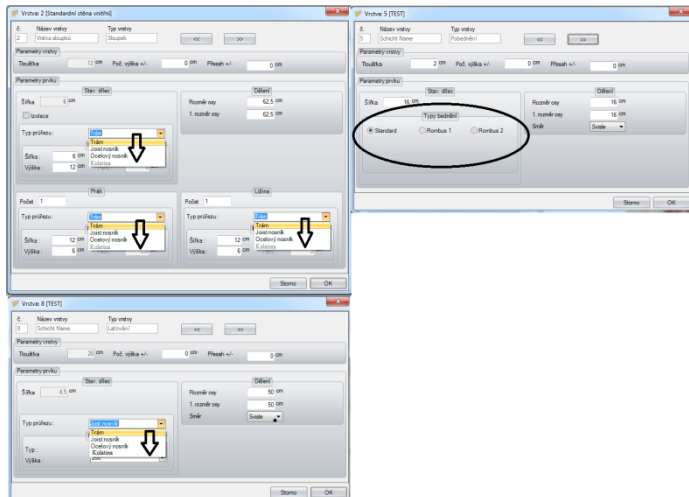


Automatické smazání rohových definicí.

Aby došlo k větší přehlednosti u definic rohových systémů, dojde nyní při smazání skladeb stěn k dotazu, zda mají být smazány i příslušné rohové systémy, které byly spojeny s touto skladbou stěny. Čímž nedojde k tomu, že by byli k dispozici i systémy, které není možné dále využívat.



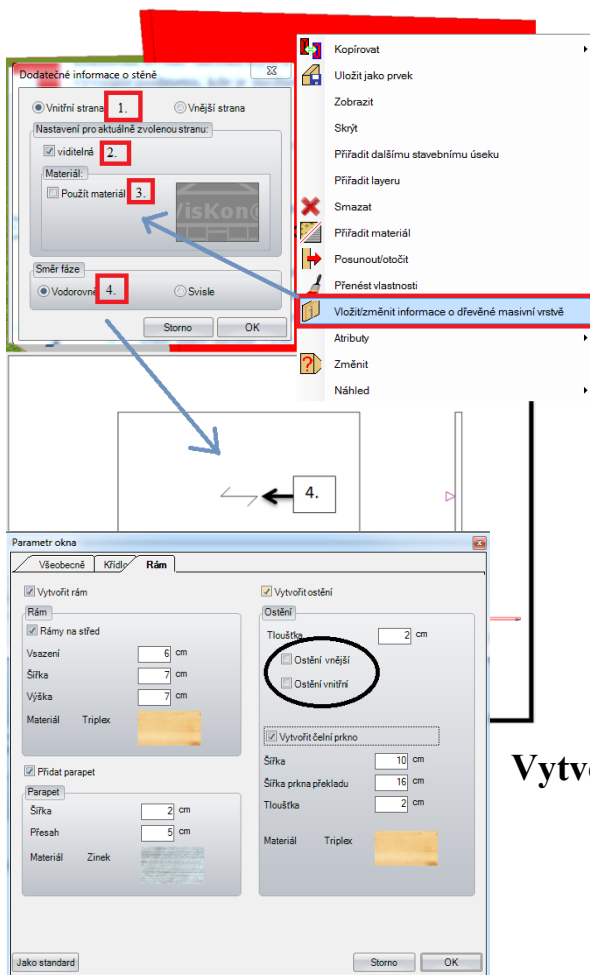
Skladby stěny jsou nyní rozšířeny o nový typ průřezu.



Prostředí dialogu pro zadání sklady stěny je opticky změněno a doplněno o možnost zadání typů průřezu. Díky tomu je nyní možné ve vrstvě sloupků pro stojky, prahy a rámy možnost definování různých typů průřezu jako trámy, joist nosníky, ocelové nosníky nebo kulatiny. Tyto typy jsou pak k dispozici také u laťování. Bednění je pak rozšířeno o dvě varianty rombusu. To je pak důležité u dělení, u kterého pak vrstva leží uvnitř nebo zvenčí.

Nový přepočítání u dělení při vsazení otvorů

Pro lepší výkonnost programu není nyní dělení při vsazení oken a dveří neustále přepočítáno, ale jen v případě, že je to nutné. Pokud jsou některé parametry pro vizualizaci jako např. špaleta nebo materiál změněny, není nutné aby docházelo k dalšímu přepočtu.



Možnost vložení dodatečných informací o dřevěných masivních vrstvách.

Tuto funkci najdete tak, pakliže označíte požadovaný stavební dílec kliknutím levého tlačítka myši a následně kliknutím pravým tlačítkem myši vyvoláte podmenu, kde je možné zvolit funkci „vložit/změnit informace o masivní dřevěné vrstvě“.

Nyní můžete u masivních vrstev stěn nebo stropů určit viditelné strany nebo směr fáze.

Po otevření funkce **vložit/změnit informace o dřevěné masivní vrstvě** postupujte následovně :

1. Zvolte vnitřní nebo vnější stranu.
2. Zvolenou stranu změňte z typu zkrývá vložení háčku u „viditelná“ na viditelnou
3. Dále máte možné výše zvolenou stranu vyplnit materiálem, který se pak zobrazí v náhledu stěny nebo stropu
4. Pod „směrem fáze“ definujete, zda směr fáze má být vodorovně nebo svisle nebo zda má být zobrazeno trámování.

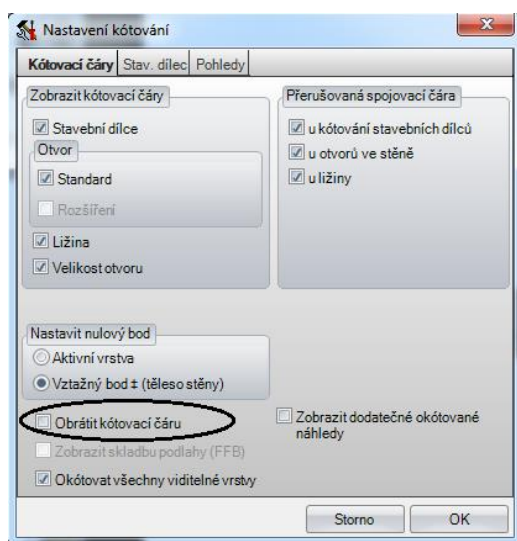
Vytvořit ostění na jedné straně.

Zadání oken a dveří je nyní rozšířeno o možnost jednostranného ostění tak, že nyní máte volbu, vytvořit průběžné nebo jednostranné ostění a to na vnitřní nebo vnější straně.

Toto můžete nastavit pod záložkou rám s ostěním vnějším a vnitřním.

Vytvoření plánu 2.3

Možnost otočení kótování pro náhled stěny a stropu.



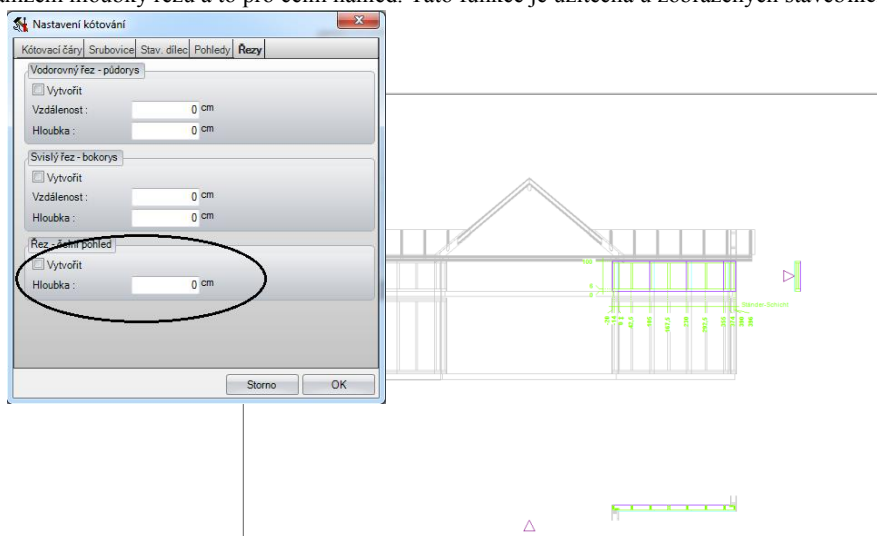
Tuto funkci najdete v horním menu pod **Nastavení / kótování / Náhled stěny nebo stropu**

Nyní je možné v náhledu stropu nebo stěny otočit kótování. To znamená, že je možné změnit vztažný bod zleva doprava. (Dojde k posunutí nulového bodu zleva do prava).

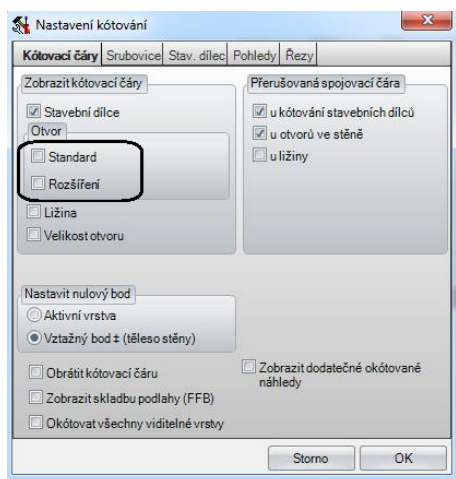
U náhledu stěny je nyní možné ohraničit hloubku čelního náhledu

Tuto funkci najdete v horním menu pod **Nastavení / kótování / náhled stěny/ záložka řezy**

Nyní je možné definovat dodatečné ohraničení hloubky řezu a to pro čelní náhled. Tato funkce je užitečná u zobrazených stavebních úseků, jako např. u obrázku níže.



Kótování otvoru je nyní změnitelné z otvoru na rozšíření



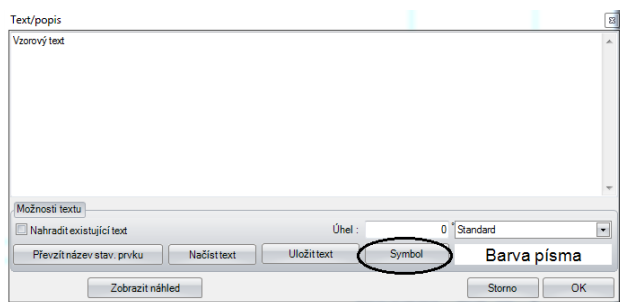
Tuto funkci najdete pod menu: **Nastavení / kótování / pohled na stěnu / kótovací čáry**

Otvory je nyní možné okótovat na dva způsoby: 1. Standardní kótování pro otvory, která kótuje velikost okna a za 2. nyní také rozšíření, které je v každé vrstvě libovolně nastavitelné.



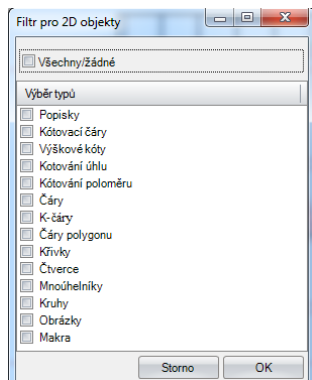
Vložení symbolů do textového pole.

Tuto funkci najdete v levé liště pod: **Kótování/popisky / popisky / vložit text**



Pomocí tohoto tlačítka máte možnost vkládat symboly do Vašeho textu.

Výběr pole pomocí filtru pro výběr.



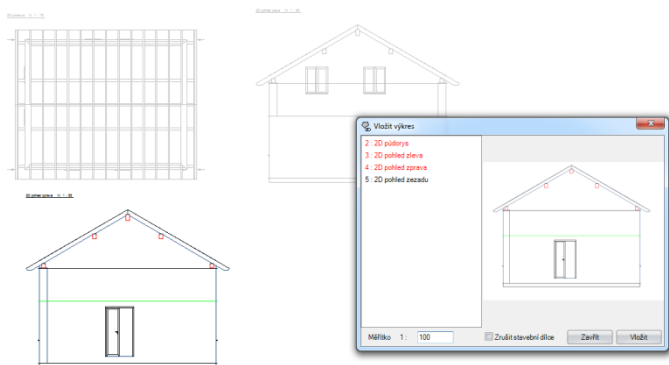
Tuto funkce najdete v levé liště pod: **selektování/ výběr 2d objektů na základě pole**

Předtím než něco označíte, máte nyní možnost nastavit ve filtru pro výběr, co přesně má být vyznačeno.

Filtr nastavíte pravím kliknutím myši na **volba 2D objektů na základě pole**. Následně označte Vámi požadované pole:

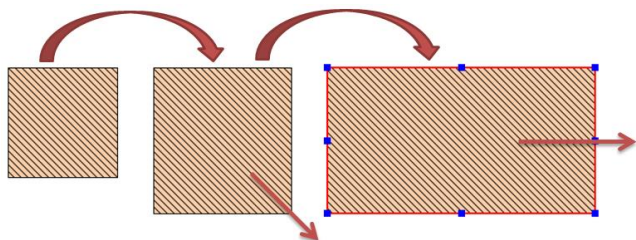
Lepší přehled vložených výkresů do plánu.

Výkresy, které již byly vloženy do plánu, jsou v nalistování nyní zobrazeny červeně.



Jednodušší úprava 2D objektů.

Tuto funkci najdete krátkým kliknutím levým tlačítkem myši na daný 2D objekt.



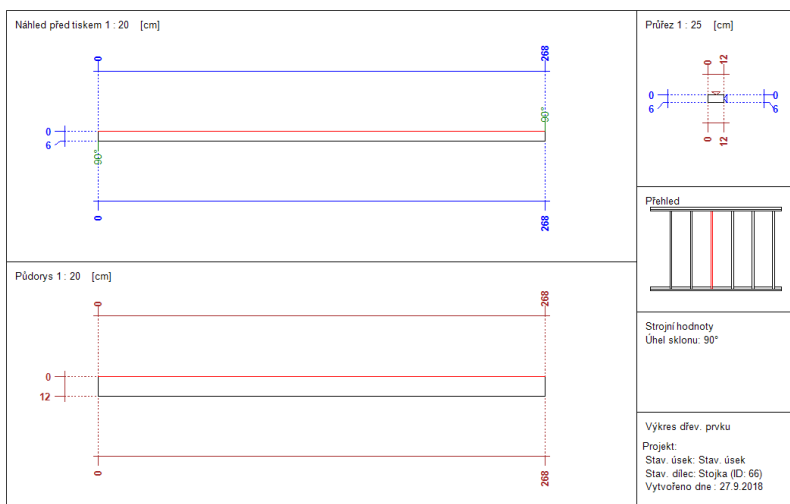
Ten je následně červeně orámován s malými modrými čtverci. Pakliže podržíte levým tlačítkem myši jednu stranu, máte možnost libovolně změnit velikost. Pakliže myši na červený rám, máte možnost 2D objekt posunout. Nyní není nutné vyvolávat speciální funkce pro standardní úpravy. Tato funkce pak platí pro všechny 2D objekty.

Lepší přehled ve výkresu jednotlivého stavebního dílce.



Tuto funkci najdete v pravé liště pod: Vytvořit výkres jednotlivého stavebního dílce

Je-li vytvořen výkres jednotlivého stavebního dílce, který leží ve vrstvě dřevěné rámové stavby, je vrstva stejně tak ve výkresu zobrazena. Např. Je-li stavební dílec částí vrstvy sloupků, je pro přehlednost ve výkresu zobrazena pouze vrstva sloupků bez desek a ostatních vrstev.

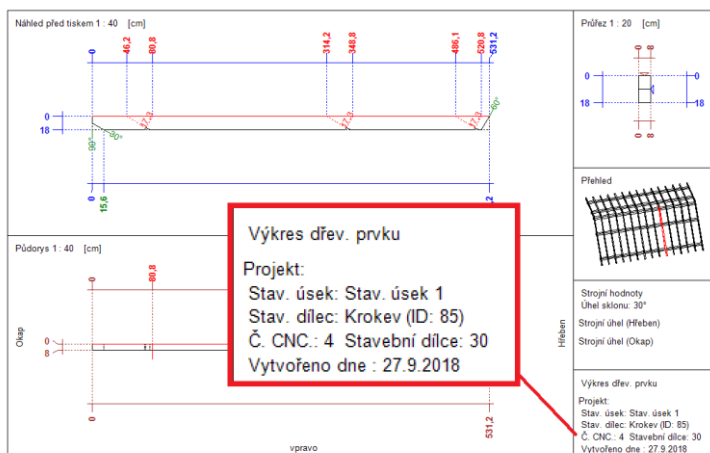


Výkres jednotlivého stavebního dílce s údajem počtu nutných dílců



Tuto funkci najdete v pravé liště pod: **Vytvořit výkres jednotlivého stavebního dílce**

Poté co předáte projekt na stroj nebo vytvoříte CNC očíslování, dojde vpravo dole ke zobrazení informačního okna, kde je vypsán počet stavebních dílců s tímto cnc očíslováním.



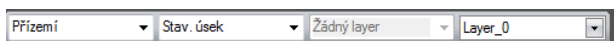
Předání na stroj

1. Vytvořit předání na stroj pod **seznamy / stroj**
2. Vložte háček nahoře vlevo u PROJEKTU.
3. Klikněte na tlačítko pravo VYTVOŘIT
4. Zprávu o stroji dokončit s OK.

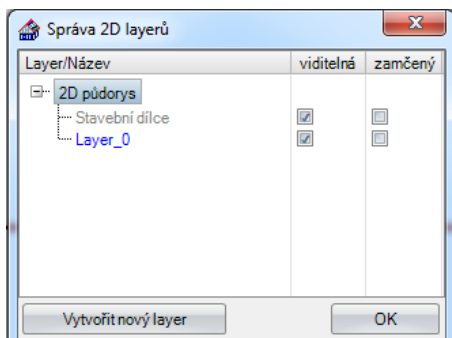
Je-li následně vytvořen výkres jednotlivého stavebního dílce, dojde ke zobrazení počtu stavebních dílců se stejným CNC očíslováním.

Nová správa pro 2D layery.

Tuto funkce najdete pakliže: kliknete pravým tlačítkem myši ve výkresu a zvolíte funkce **správa 2D layerů**.



Při vytvoření 2D náhledu se založí automaticky layer_0. Aby jste mohli vytvořit nebo upravit 2D layer otevře se okno s dialogem pro „správa pro 2D layery”



Na levé straně jsou nalistovány všechny 2D layery, které jsou k dispozici. Šedivě zobrazené layery jsou VisKon automaticky vytvořeny a spravovány. To platí jak pro stavební dílce, tak i pro všechny automatická kótování, která jsou přes funkce nastavení, popisky zapínána nebo vypínána.

Modře zobrazené layery jsou ty, které je možné upravit. Aktivní layer, který zvolíte nahoře u výběru příjmá kótování a popisky, které vkládáte do 2D výkresů. Pomocí funkce “založit nový layer” máte možnost vytvářet nové layery, např. s nejrůznějšími kótováními a popisky, které může zobrazit a skrýt dle Vaší potřeby.

Pod záložkou “viditelné” pak máte možnost nejrůznější layery zobrazit a skýt.

Pod záložkou “zamčené” není možné layery jakkoliv upravit. To znamená, že zůstávají šedivě zobrazené, a tím je není možné označit a ni případně vymazat.

Info: Je-li importován soubor DXF nebo DWG, jsou importované layery automaticky převzaty a mohou být dodatečně upraveny, nebo popřípadě smazány.

Stroj 2.5

Export Cambium

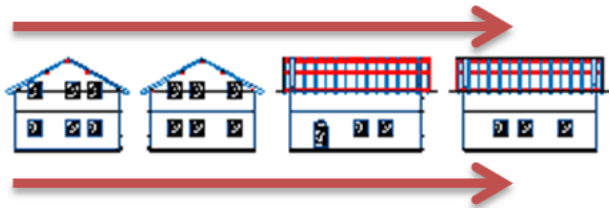
Export pro Cambium obsahuje nyní také stavební dílce desek.

Výstupy 2.6

Zlepšení exportu DWG a DXF

Tuto funkci najdete pod **Soubor / exportovat / 2D DXF/DWG**

Z exportu 2D DXF a DWG jsou nyní náhledy nalistovány vedle sebe.

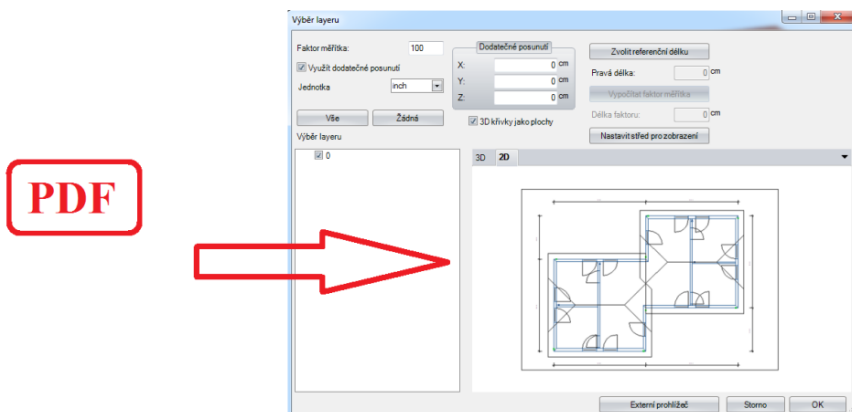


Zlepšení importu souborů DWG a DXF

U importu souborů 2D DXF a DWG dojde k tomu, že layery, které jsou k dispozici jsou automaticky převzaty do nové správy pro Viskon a mohou být dle potřeby zobrazeny nebo skryty. Layery, které neobsahují žádná data jsou automaticky smazány.

Import souboru PDF.

Tuto funkci najdete pod **Soubor / importovat / PDF**



Nyní je možné, stejně jako u importu DXF a DWG importovat i soubory PDF s danými výkresy.

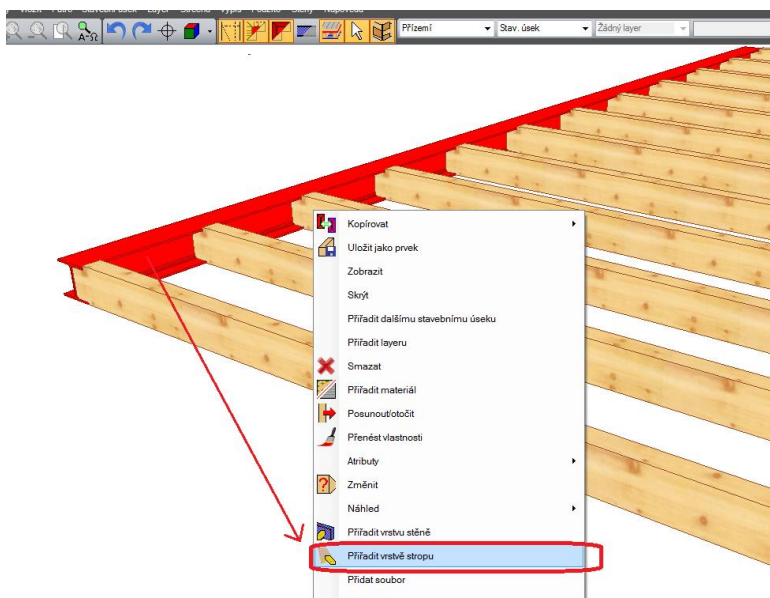
Zlepšený import BTL

Import souborů BTL je nyní rozšířený o stavební dílce desek a dalších strojních jednotek.

Ostatní 2.7

Přiřazení stavebního dílce k trámování.

Tuto funkci najdete tak, že označíte nějaký stavební dílec levým kliknutím myši. Poté co se dílec zobrazí červeně, klikněte pravým tlačítkem myši a zvolte funkci „**Přiřadit jedné vrstvě stropu**“.



Následně zvolíte levým tlačítkem myši požadovanou vrstvu stropu, ke které má být dílec/dílce přiřazen.

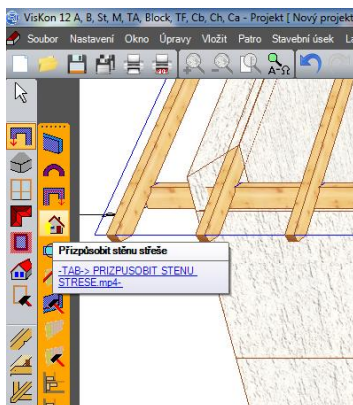
Poté je možné stavební dílce jako trámy, kulatiny, laťování, desky nebo také ocelové stavební dílce jako např. vinkly přiřadit jedné vrstvě stropu.

Poznámky pro patra a stavební úseky

Tuto funkci najdete pod patro/ poznámky pro stavební úsek

nebo pro stavební úseky pod stavební úseke / poznámka pro stavební úsek

Pomocí této funkce pro poznámky je možné vkládat dodatečné interní informace jednotlivým patřům nebo stavebním úsekům.



Tooltip s instruktážním videem

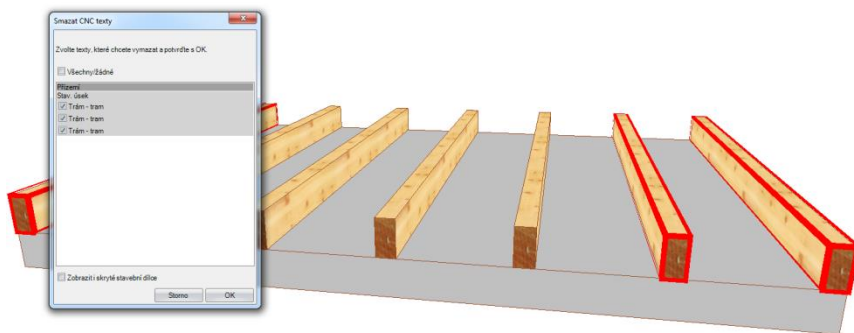
Aby jste mohli využívat instrukční videa, je nutné nejprve videa aktivovat a sice pod **Nápověda / Stáhnout pomocná videa**.

Pakliže pak přejdete na toto tlačítko, dojde nejen k označení funkce, ale také je možné zobrazení instruktážního videa. Krátkým nakliknutím modrého zobrazeného linku levým tlačítkem myši dojde ke spuštění videa.

Smazat CNC texty.



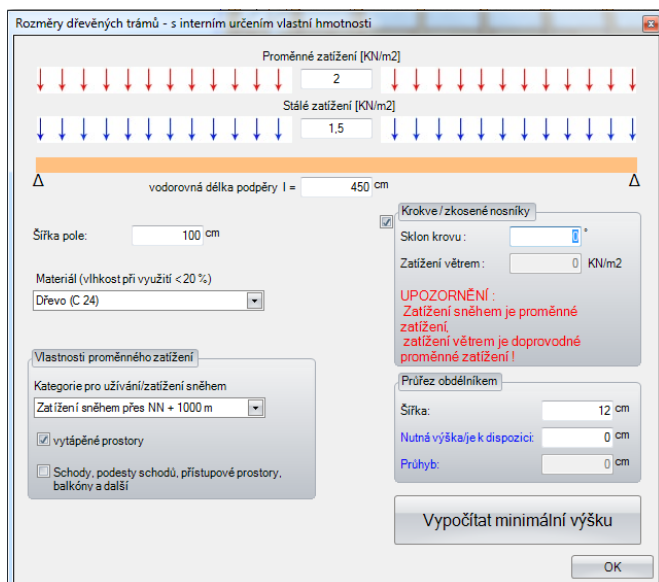
Tuto funkci najdete na levé straně pod **Smazat / smazat CNC texty**



Po nakliknutí této funkce se zobrazí okné, kde jsou nalistována všechna cnc očíslování, která je možné jednotlivě nakliknout a poté smazat. Pro lepší přehled jsou pak nakliknuté stavební dílec zobrateny červeně, a které je pak možné ve výběrovém okně kliknutím na funkci „smazat cnc texty“ vymazat.

Statický přepočet pro krokve.

Tuto funkci najdete pod **Úprava / statický výpočet dřevěných dílců**



Nyní máte možnost u statického výpočtu pro krokve a nosníky, které jsou pod úhlem vložit také sklon krovu a tlak větru.

Vytvoření zkroucených ploch.



Tuto funkci najdete pod : **Desky/plochy / vytvořit zkřivené plochy**

Pomocí funkce zkroucené plochy máte možnost vytvoření nerovných terénů a to jednoduše a bez komplikací.

Existují 2 možnosti jak tyto plochy vytvořit: A) Vytvořit zkroucené plochy:



1. Aby jste vytvořili zkroucené plochy, nakliknete libovolné body přímo ve 3D náhledu.
2. Zkroucené plochy jsou pak vytvořeny pomocí čar. Myši pak přežijete přímo na čarách, které jsou k dispozici, aby došlo k vytvoření zkroucených ploch.

Dále máte 4 možnosti jak zkroucené plochy upravit:



1. Posunout bod (Kompletní plochu naklikněte levým tlačítkem myši. Stejným tlačítkem naklikněte bod, který chcete posunout a následně klikněte nový bod, na který má být původní bod přesunut.)



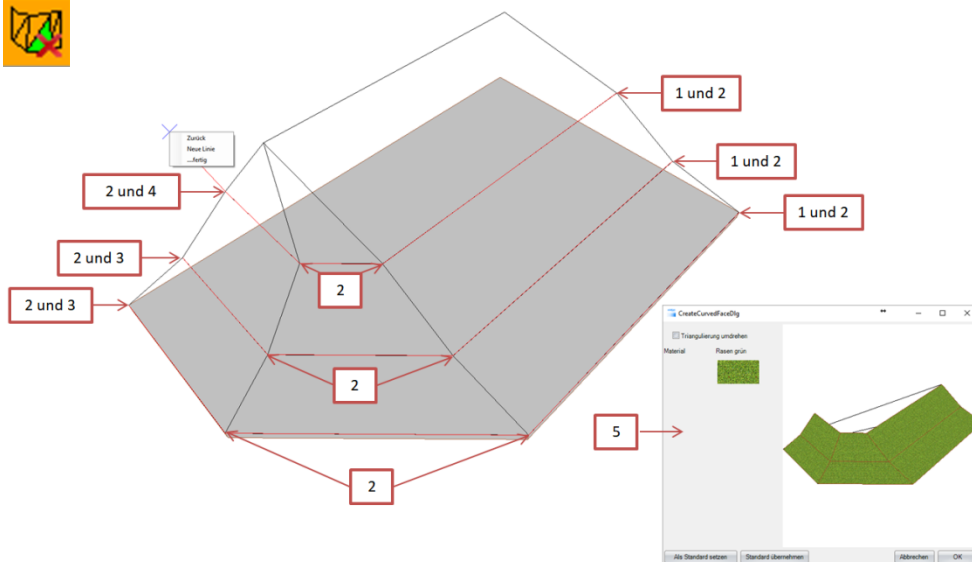
2. Přidat bod (Levým kliknutím myši naklikněte kompletní plochu, poté klikněte nový bod, který má být přidán.)-PRŮFEN!



3. Přidat plochu (Levým kliknutím myši naklikněte kompletní plochu, dále pak klikněte další tři body, kde má být dodatečně vytvořena další plocha.)



4. Odstranit plochu (Levým kliknutím myši naklikněte kompletní plochu a poté plochu, která má být odstraněna.)



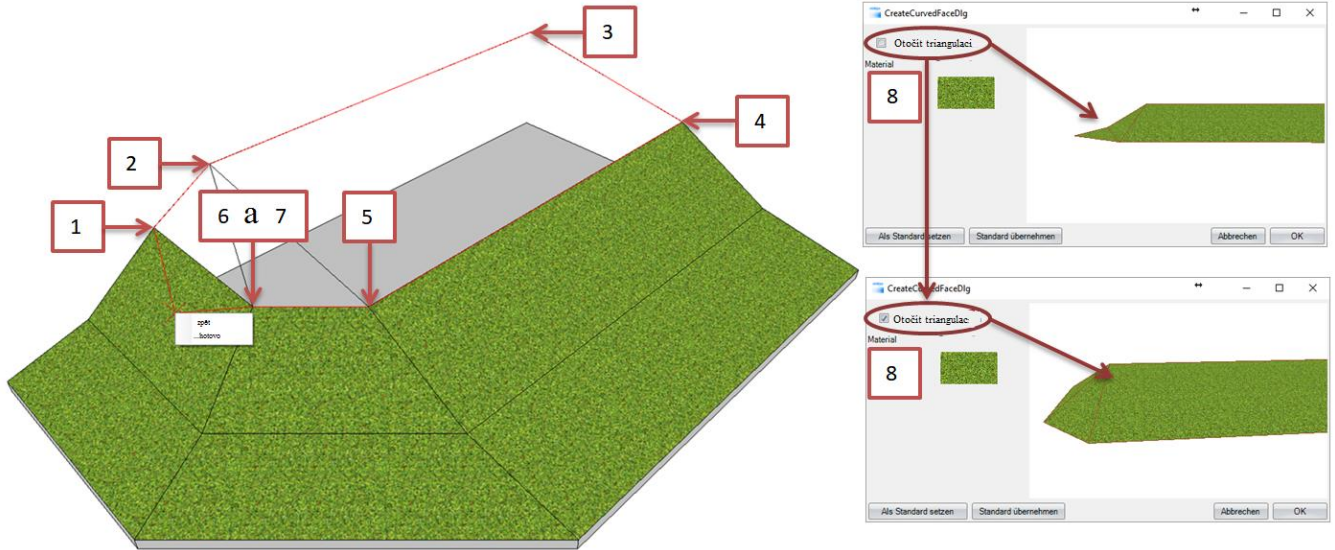
V 1. Příkladu je zkroucená plocha vytvořena pomocí čar

1. Definovat výšku tahu čáry levým kliknutím myši
2. Levým tlačítkem myši dokončit tah čáry.
3. Kliknutím pravého tlačítka myši vyvolal podmenu a zvolit novou čáru.

Bod 1 až 3 opakovat až do vytvoření všech potřebných výškových linií (jako v obrázku).

4. Na konce zvolit v podmenu „...dokončit“.
5. Následně se otevře náhledové okno Vaší plochy, kterou pak převezmete potvrzení funkce „OK“.

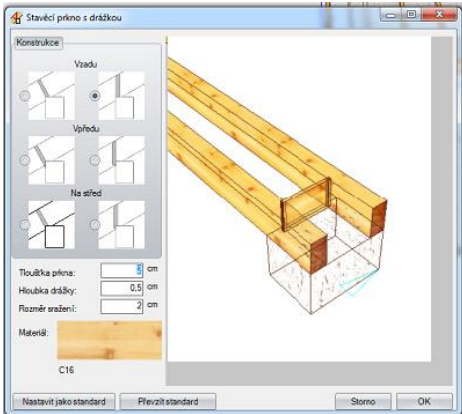
Upozornění: Tah čáry je třeba vždy provádět v jednom směru. Buď z prava do leva, jak je to uvedené v příkladu, nebo opačně zleva do prava.



V 2. příkladu jsou vytvořeny dvě zkroucené plochy

1. Nejprve nakliknete bod 1-6 a objedete jej kliknutím levého tlačítka myši.
2. Pravým kliknutím myši vyvoláte podmenu a dokočíte zvolení „...hotovo“.
3. V následně otevřeném náhledovém okně pak zvolíte „otočit triangulaci“. Rozdíl, který z toho vzniknul můžete poté vidět v obou oknech na obrázku nahoře.

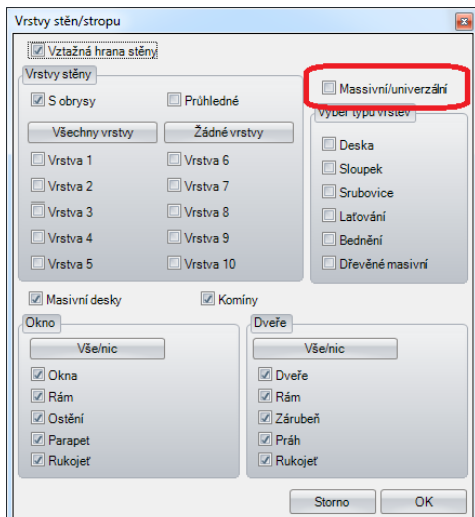
Upozornění: Pokud je to možné měl by po 1. bodu být 2. bod stoupající, jinak dojde k omezení přepočtu ploch.



Vytvořit stavěcí prkna na zed'

Tuto funkci najdete na levé straně pod **strojní jednotky / stavěcí prkno s drážkou**

Nyní máte možnost vytvořit stavěcí prkna také u masivní stěny nebo přímo u dřevěné rámové stěny. Výhodou je, že nyní není třeba vytvářet žádné jiné dřevěné dílce nebo pomocné čáry.



Rozšíření u filtru stěny.

Tuto funkci najdete pod funkcí viditelnosti zdi (funkce stěny zapnout/vypnout) na kterou kliknete pravým tlačítkem myši a najdete ji pod bodem „masivní/univerzální“.

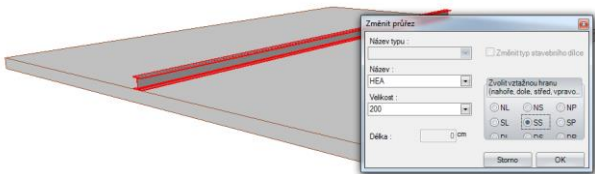
Masivní stěny nejsou zkruty pomocí vyháčkování 1 vrstvy vpravo, ale nyní pomocí vyháčkova u funkce „masivní/univerzální“.

Změnit ocelové nosníky.



Tuto funkci najdete vlevo liště pod **upravit / změnit**

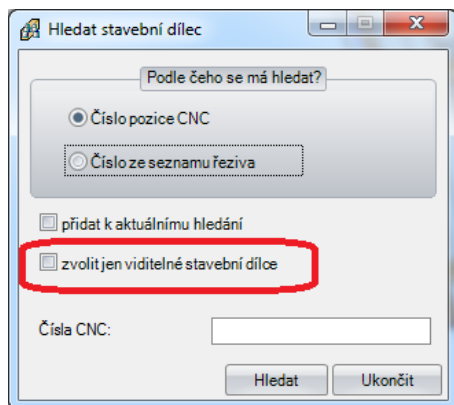
Nyní máte možnost i vytvořené ocelové nosníky změnit pomocí funkce „upravit“ a pak přizpůsobit např. označení nebo velikost.



Rozšíření u hledání stavebních dílců



Tuto funkce najdete v levé liště pod **Upravit / Hledat stavební dílec**



Nyní máte možnost v projektu hledat buď všechny stavební dílce nebo jen ty dílce, které jsou v projektu viditelné. To znamená, že můžete říct, že ten stavební dílec se má hledat např. jen v určitém stavebním úseku nebo patru.