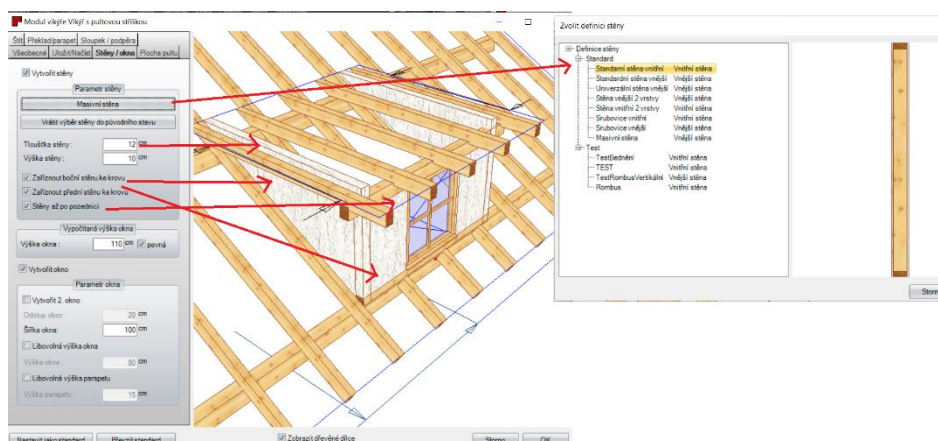


NOVINKY VISKONU V13

KROV

Rozšíření dialogu vikýře o záložku „Stěny / okna“



Tuto funkci najdete pod: **Krov/vikýř**

Parametr stěny

Masivní stěna: Pomocí této funkce máte možnost změnit masivní stěnu na vícevrstvou skladbu dřevěné stěny.

Vrátit výběr stěny do původního stavu: Pomocí této funkce je možné změnit již zvolenou vícevrstvou skladbu stěny zpět na masivní stěnu.

Tloušťka stěny/výška stěny: Pomocí těchto funkcí definujete sílu stěny a její maximální výšku.

Zaříznout boční stěnu ke krovu: Tato funkce určí zaříznutí stěny ze spodu ke střešní ploše.

Zaříznout přední stěnu ke krovu: Tato funkce určí zaříznutí čelní stěny ke střešní ploše.

Stěny až po pozednici: Zde je možné definovat, že stěny nemají být ořezány po střešní plášt', ale po spodní hranu pozednice.

Vypočítaná výška okna: Touto funkcí definujete požadovanou výšku okna. Aby pak nedopatřením nedošlo k jejímu změnění, např. změnou opěrné výšky pozednice, je možné tuto hodnotu pro výšku okna zafixovat vložení háčku vpravo u **pevná**. Veškeré funkce, které pak mají možnost tuto výšku změnit, jsou automaticky zablokované.

Vytvořit okno: Pomocí vložení háčku u této funkce zadáte, zda má být do čelní zdi vikýře vložen otvor pro vikýř.

Vytvořit 2. okno: Vložení háčku u této funkce rozhodnete, zda má být vložen jeden nebo dva otvory pro okna.

Odstup oken: Je rozstup, který mají mít okna uprostřed mezi sebou.

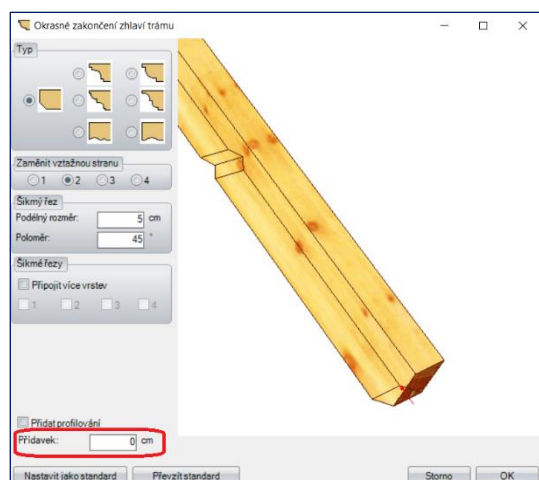
Šířka okna: Zde definujete požadovanou šířku okna.

Libovolná výška okna: Standardně dochází k přizpůsobení výšky okna na opěrnou výšku prahu a překladu. Pakliže toto nechcete, vložte háček u této funkce a definujete požadovanou výšku okna, aniž by došlo ke změně profilu vikýře.

Libovolná výška parapetu: Standardně je využívána výška překladu jako počáteční výška pro samotné okno. Pakliže toto nechcete, vložte háček u této funkce a definujete počáteční výšku překladu libovolně.

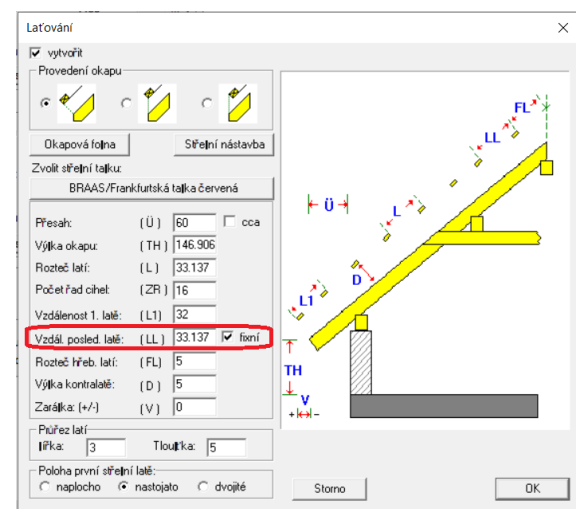
Okrasné zakončení zhlaví trámů

Tuto funkci najdete pod: **Úpravy/Strojní jednotky/Okrasné zakončení zhlaví krokví a vaznic**



Funkce „Okrasného zhlaví krokví a vaznic“ je nyní rozšířena o funkci **přidavku**. Tím dojde k ušetření využití další funkce „zaříznout, prodloužit“ tak, že pomocí tohoto přidavku máte možnost určit ihned samotné prodloužení nebo zkrácení.

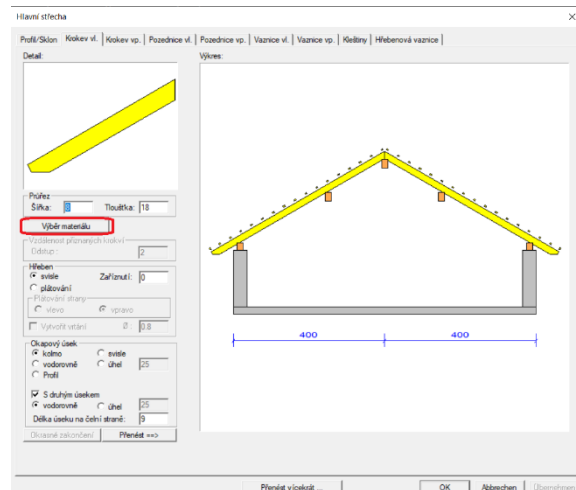
Vzdálenost poslední latě



Tuto funkci najdete pod: **Krov/změnit profil**

Nyní máte možnost separátně definovat vzdálenost poslední latě (LL) a nebo tuto hodnotu vzdálenosti poslední latě převzít do rozestoupení latí (L) tak, že dostane rovnoměrné rozdělení od vzdálenosti 1. latě.

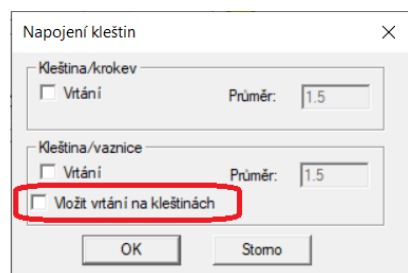
Material krokvi



Tuto funkci najdete pod: **Krov/změnit profil**

Nyní máte možnost přímo v profilu krovu pod záložkou „krokve“ definovat požadovaný materiál.

Vložit vrtání na kleštínách

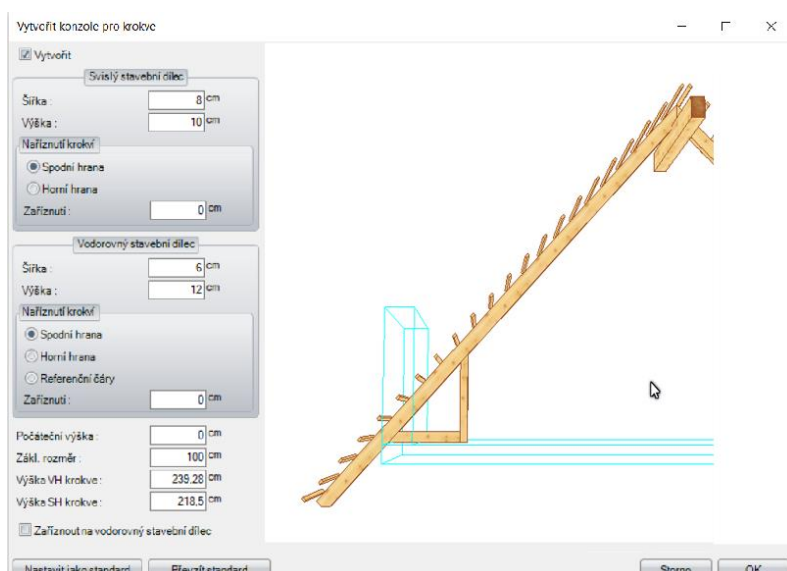


Tuto funkci najdete pod: **Krov/změnit profil**

V dialogu profilu pod záložkou „kleštiny“, můžete nyní zvolit, zda chce vytvořit pouze kleštiny nebo kleštiny s vrtáním k vaznici.

Konzole pro krokve

Tuto funkci najdete pod: **Vložit/krokve**



Vytvořit: Vložením/vybráním háčku vytvoříte/zrušíte konzole pro krokve

Svislý stavební dílec: Definice průřezu svislého stavebního dílce.

Nařiznutí krokvi: Zde máte možnost určit jak má být ten daný svislý stavební dílec přizpůsoben ke krokvi.

Vodorovný stavební dílec: Definice průřezu vodorovného stavebního dílce.

Nařiznutí krokvi: Zde máte možnost určit jak má být ten daný svislý stavební dílec přizpůsoben ke krokvi.

Počáteční výška: Na základě počáteční výšky mohou být konzole pro krokve posunuty buď směrem nahoru nebo dolů.

Základní rozměr/výška vnější hrany krokve/výška spodní hrany krokve: Některé z těchto hodnot máte možnost nadefinovat, ostatní se sami rozpočítají automaticky na základě hodnot z profilu.

Zařiznout na vodorovný stavební dílec: Pomocí této funkce můžete určit, zda má probíhat vodorovný nebo svislý stavební dílec.

Vytvořit a upravit mnohoúhelník krovu



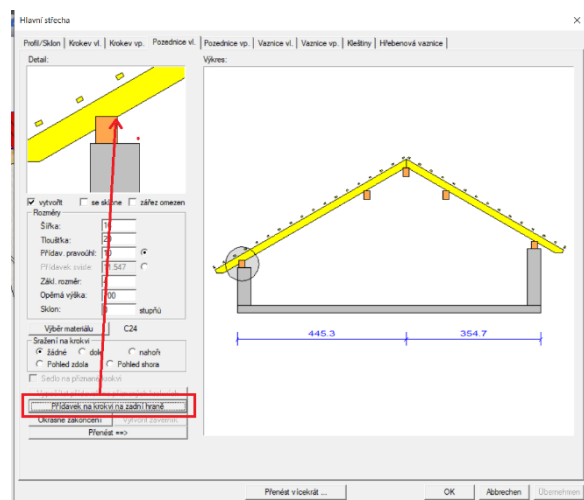
Tuto funkci najdete pod: **Krov/Vytvořit základní mnohoúhelník krovu**

Nyní máte možnost dodatečně vytvořit **mnohoúhelník krovu** a to **na základě stěn**, stejně jako funkci dotačného **upravení typu hrany**.

Info: Dodatečně je možné upravit mnohoúhelník krovu pomocí všeobecné funkce upravení mnohoúhelníku, pakliže je viditelnost krovu zapnuta.

Přídavek na krokvi na zadní hraně

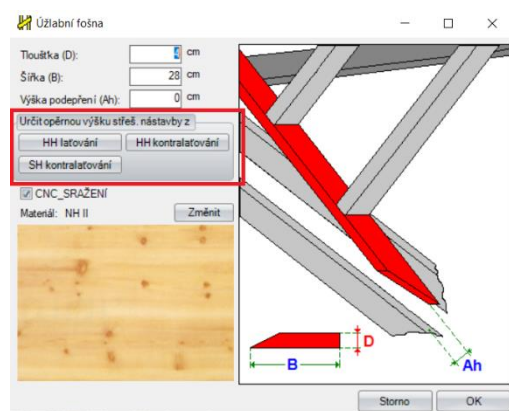
Tuto funkci najdete pod: **Krov/Změnit profil**



Pod záložkou „pozednice“ se nyní nechá vypočítat přídavek na krokvi na zadní hraně.

Opěrná výška úžlabní fošny

Tuto funkci najdete pod: **Krov/vikýř**

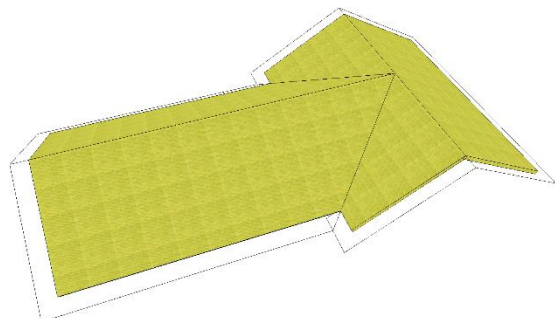


Opěrnou výšku úžlabní fošny je nyní možné převzít přímo z profilu vikýře a to pomocí tří nových tlačítek a sice:

- Horní hrana laťování
- Horní hrana kontralaťování
- Spodní hrana kontralaťování

Sjednotit střechy pomocí rozšířené funkce ořezání střechních ploch

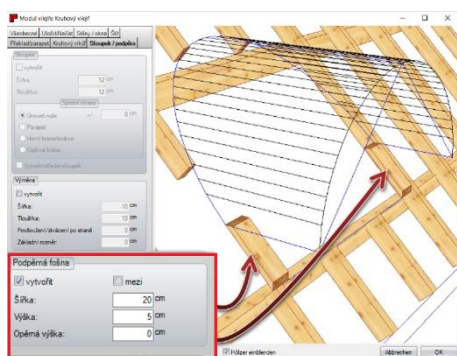
Tuto funkci najdete pod: **Krov/Sjednotit střechy**



Pakliže využíváte úpravu hran pro ořezání krovu, je nyní jak je na obrázku viditelné, automaticky přizpůsobena i plocha izolace, viditelná plocha ad.

Info: Nezapomeňte, že je třeba nejprve stisknout tlačítko F9, aby se Vám vytvořily všechny střešní plochy, předtím než budete upravovat střešní plochy pomocí funkce **ořezání hrany krovu na určité úrovni** nebo **ořezání části krovu na určité úrovni**.

Podpěrná fošna u kruhového vikýře



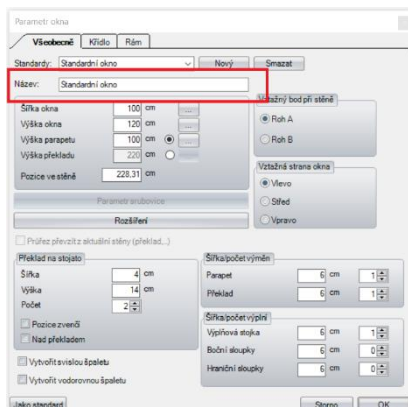
Tuto funkci najdete pod: **Krov/vikýř**

Pod záložkou sloupek/podpěra je nyní možné definovat podpěrnou fošnu.

STĚNA

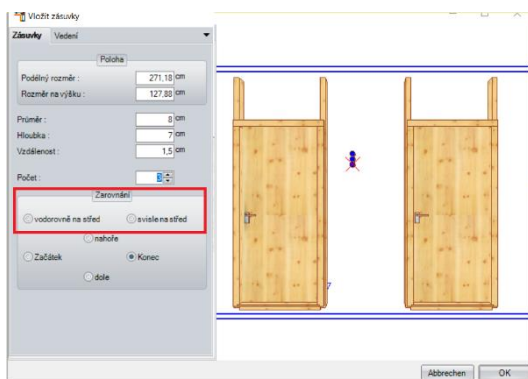
Název oken a dveří

Tuto funkci najdete pod: **Okna/dveře**



V dialogu oken a dveří je nyní možné vložit jejich název. Tento název je pak použit v seznamu materiálu stěn a to jako typ oken nebo dveří.

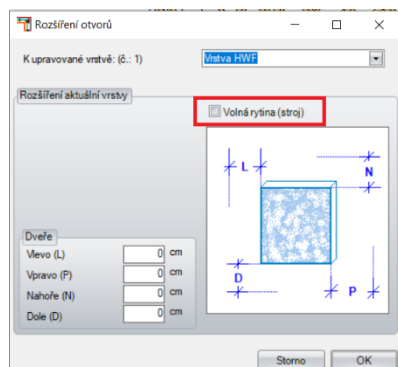
Umístění zásuvek



Tuto funkci najdete pod: **Stěny/Úprava/Vložit zásučky**

Nyní máte možnost dodatečného zarovnání zásuvek na střed vodorovně nebo na střed svisle.

Volná rytina u otvorů oken a dveří

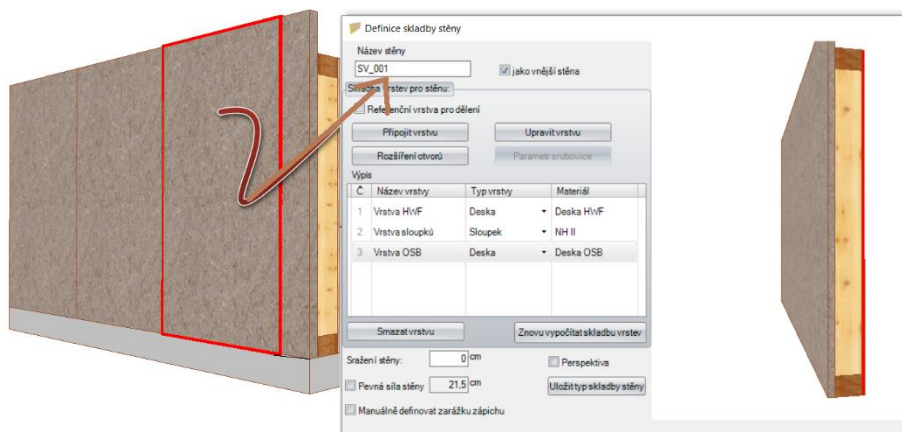


Tuto funkci najdete pod: **Stěny/okna a dveře**

V dialogu pro rozšíření otvorů je nyní možné zvolit provedení s volnou rytinou.

Uložení definice vrstev ze stěny která je k dispozici

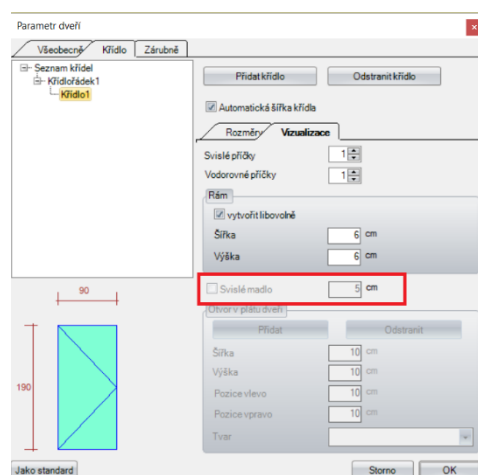
Tuto funkci najdete pod: **Stěny/Stěny/Uložit definici vrstvy ze stávající stěny**



Pomocí této funkce máte možnost uložit skladbu stěny, která je vytvořena jako stěna v projektu, ve kterém pracujete.

Vizualizace madla dveří

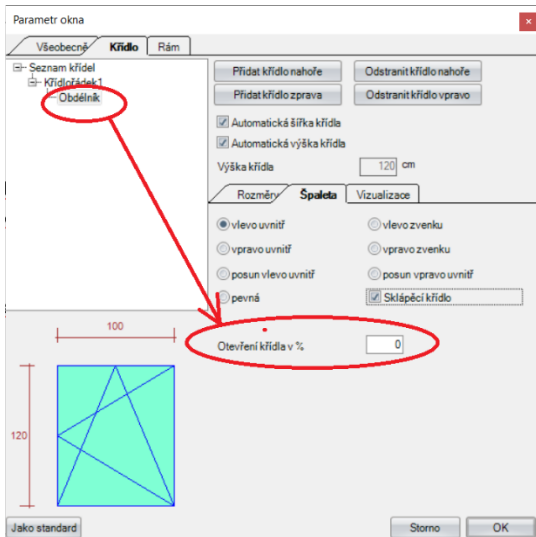
Tuto funkci najdete pod: **Sěny/Okna/dveře/Dveře**



Pro lepší vizualizaci dveří máte možnost vytvořit kování dveří a to s možností vložení madla s požadovanou délkou.

Vizualizace oken a dveří jako „otevřené“

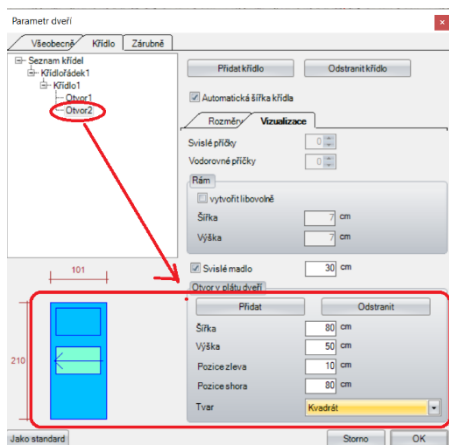
Tuto funkci najdete pod: **Pod stěny/Okna/dveře/dveře**



Pro ještě lepší zobrazení a vizualizaci je nyní možné křídlo oken a otvor dveří viditelně otevřít zadáním v procentech.

Pro toto zadání je nutné nejprve nakliknout vlevo přímo křídlo a poté máte možnost zadat otevření v %.

Vizualizace dveří s dodatečným proskleným prvkem

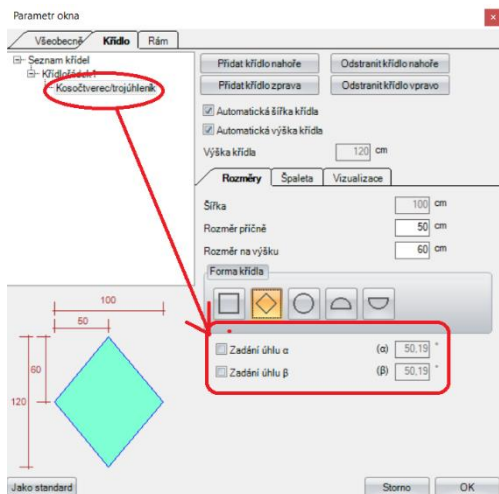


Tuto funkci najdete pod: **Stěny/Okna dveře/Dveře**

Pro ještě lepší zobrazení a vizualizaci je nyní možné až několik prosklených prvků a to různých forem a na nejrůznější místa.

Pro toto zadání je nutné nejprve nakliknout vlevo přímo křídlo, do kterého má být daný prvek vložen.

Trojúhelníkové okno se zadáním úhlu



Tuto funkci najdete pod: **Stěny/Okna/dveře**

Nyní máte možnost definovat trojúhelníková okna na základě zadání úhlu alfa a beta.

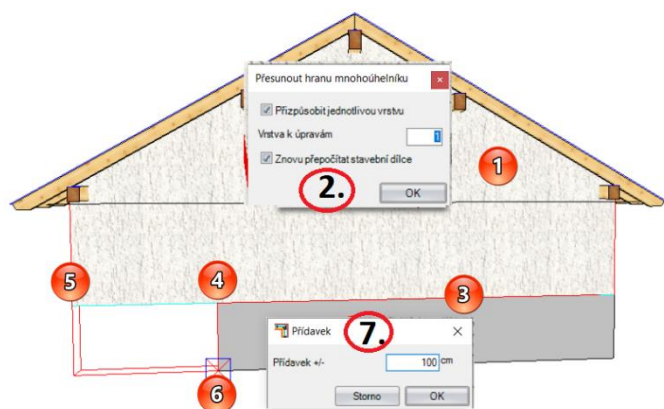
Pro toto zadání je nutné nejprve nakliknout vlevo přímo křídlo, do kterého pak můžete definovat úhel.

Rozšíření a vylepšení funkce přizpůsobení mnohoúhelníku stěny

Tuto funkci najdete pod: **Stěny/Úpravy mnohoúhelníku**

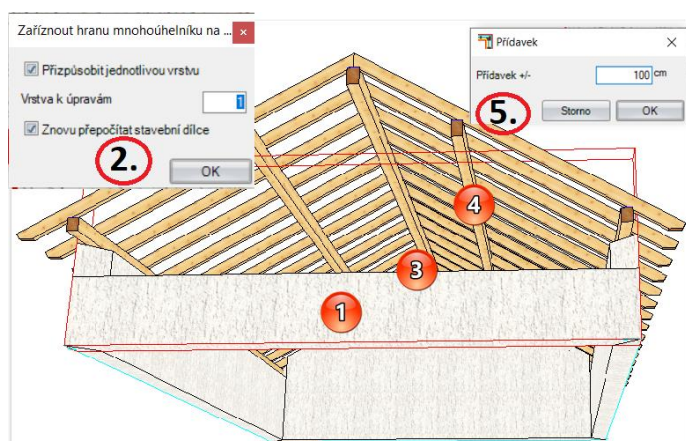
Posunout část hrany mnohoúhelníku

Pomocí této funkce je možné upravit část hrany masivní nebo vícevrstvé stěny (viz. Obrázek)



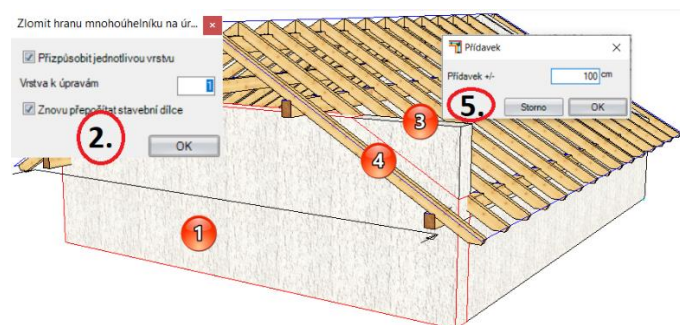
1. Kliknout na stěnu
2. Dále se otevře výběrové okno, kde máte možnost zvolit zda chcete pouze jednu nebo více vrstev stěny posunout a zda všechny stavební dílce, které jsou k dispozici mají být automaticky přepočteny
3. Výběr hrany, která má být upravena.
4. Definice počátečního bodu rozpětí hrany, která má být posunuta
5. Definice počátečního bodu rozpětí hrany, která má být posunuta
6. Určení směru a délky přesunutí
7. Na konec je nutné potvrdit myší zvolený výběr nebo jej v opačném případě opravit.

Zaříznout hranu mnohoúhelníku na určité úrovni



1. Kliknout na stěnu
2. Dále se otevře výběrové okno, kde máte možnost zvolit zda chcete pouze jednu nebo více vrstev stěny posunout a zda všechny stavební dílce, které jsou k dispozici mají být automaticky přepočteny
3. Výběr hrany, která má být upravena.
4. Zvolit úroveň, na které má být hrana upravena.
5. Ze zvolené úrovně je poté možné přidat/ubrat přidavek (v cm) pro lepší definici.

Zlomit hranu mnohoúhelníku na úrovni

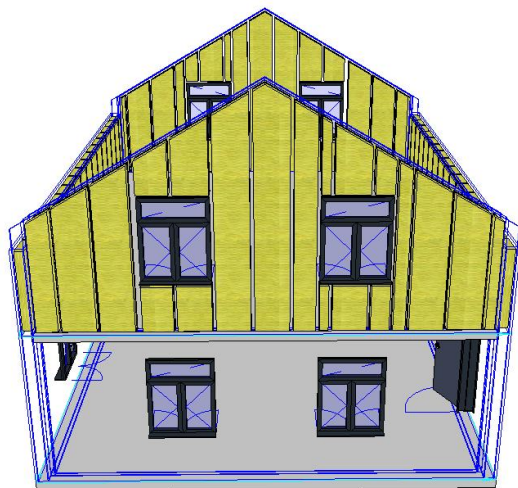


1. Kliknout na stěnu
2. Dále se otevře výběrové okno, kde máte možnost zvolit zda chcete pouze jednu nebo více vrstev stěny posunout a zda všechny stavební dílce, které jsou k dispozici mají být automaticky přepočteny
3. Výběr hrany, která má být upravena.
4. Zvolit úroveň, na které má být hrana upravena
5. Ze zvolené úrovně je poté možné přidat/ubrat přidavek (v cm) pro lepší definici.

Vytvoření izolace

Tuto funkci najdete pod: **Stěny/Úprava**

Existují tři možné varianty jak vytvořit izolaci a to pomocí funkce: Vytvořit izolaci do aktivního stavebního patra/ Vytvořit izolaci / Vytvořit izolaci do libovolného mnohoúhelníku.



Vytvořit izolaci do aktivního stavebního patra

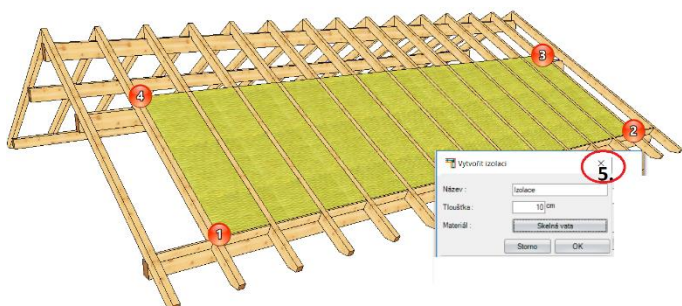
U této funkce dojde k automatickému rozpoznání všech stěn v aktivním stavebním patře a následnému vyplnění všech sloupkových konstrukcí pomocí plochy s izolací.

Vytvořit izolaci

U této funkce jednoduše zvolíte myší, které stěna má být vyplněna pomocí izolace. Stejným způsobem můžete vytvořit i izolaci do střešní plochy. Dále je možné zvolit i kompletní plochu krovu, kdy plocha izolace bude rozdělena na základě dělení krokví.

Vytvořit izolaci do libovolného mnohoúhelníku

Pomocí této funkce vytvoříte izolace nejen u stěn a střešních ploch ale i do poloh trámování atd.



U libovolně definovatelného mnohoúhelníku je nejprve třeba určit první plochu, do které má být izolace vytvořena. V příkladu je plocha vytvořena pomocí vyznačení bodů 1 až 4. Na konec dojde k potvrzení výběru pravým tlačítkem myši. V 5 kroku se otevře okno, kde máte možnost zadat název, materiál a tloušťku pro vytvořenou plochu. Ta se později zobrazí v seznamu materiálu.

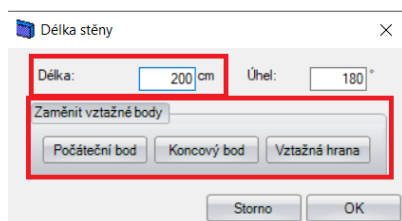
Podélné rozdělení desky



Tuto funkci najdete pod: **Stěny/Úprava/Rozdělit desku podélně**

Nyní je možné pro dělení stěn využívat i libovolně vytvořené pomocné čáry.

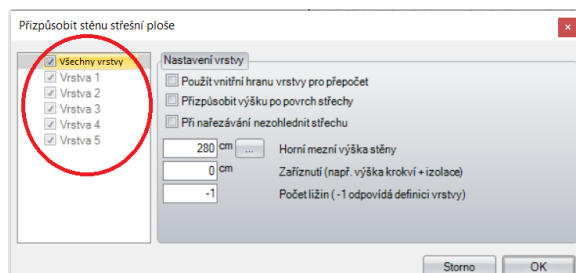
Zadání stěny



Tuto funkci najdete pod: **Vložit/stěny**

Dialog pro zadání stěny (jednoduché, rovnoběžné, pravouhlé, pod úhlem) byl nyní rozšířen o možnost zadání délky a definice vztažného bodu.

Přizpůsobit stěnu střeše



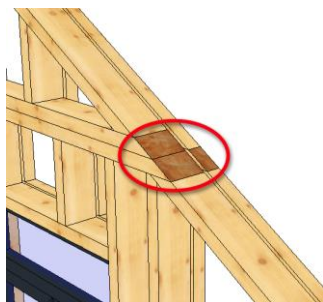
Tuto funkci najdete pod: **Stěny/Stěny/Přizpůsobit stěnu střeše**

U skladby stěny je nyní možné přizpůsobit každou jednotlivou vrstvu, přičemž každá vrstva může mít nejrůznější parametry pro ořezání. Další možností je, že pakliže mají některé vrstvy stejný charakter přizpůsobení se krovu, je možné je najednou ořezat (Vložit háček u vrstev, které mají mít stejné vlastnosti). Poslední možností je pak vložit háček u všech vrstev a tím dojde ke stejnému definování všech vrstev najednou.

Upravení vyhodnocení desek

Nyní jsou desky, které mají nějaké zvláštní formy nejdříve patřičně rozděleny a poté dojde k vyříznutí jejich otvoru. Tím dojde k lepšímu vyhodnocení seznamu materiálu.

Automatické přizpůsobení se prahu a rámu u štitových stěn

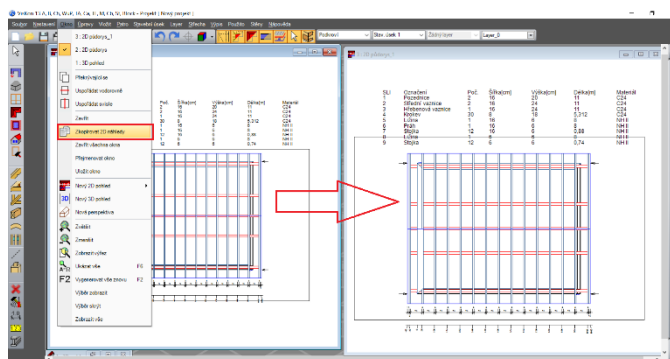


Jak je zobrazeno na obrázku jsou nyní prahy a rámy u štitových stěn automaticky ořezány.

PLÁN

Zkopírování 2D výkresu

Tuto funkci najdete pod: **Okno/Zkopírovat 2D náhledy**

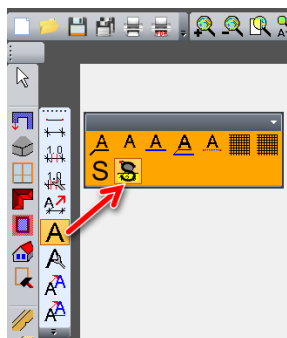


Nyní je možné vytvořit 2D výkresy s vytvořenými texty a kótami zkopírovat.

Aby jste mohli 2D výkres zkopírovat je třeba jít do výkresu, který chcete zkopírovat a potom zvolit funkci nahoře v liště pod **Okno/Zkopírovat 2D náhledy**.

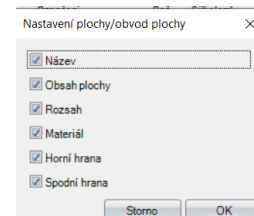
Informační razítko pro plocha/obvod

Tuto funkci najdete pod: **Vložit/Text/popis**



Nyní je možné obvod ploch nebo přímo plochy nejrůznějších stavebních dílců vložit ve formě informačního razítka.

Kliknutím pravým tlačítkem myši na ikonu informačního razítka dojde k otevření dialogu pro nastavení. Další možnosti jak dialog otevřít je přes **Nastavení/Legendy/Informační razítko pro plochu/obvod**.

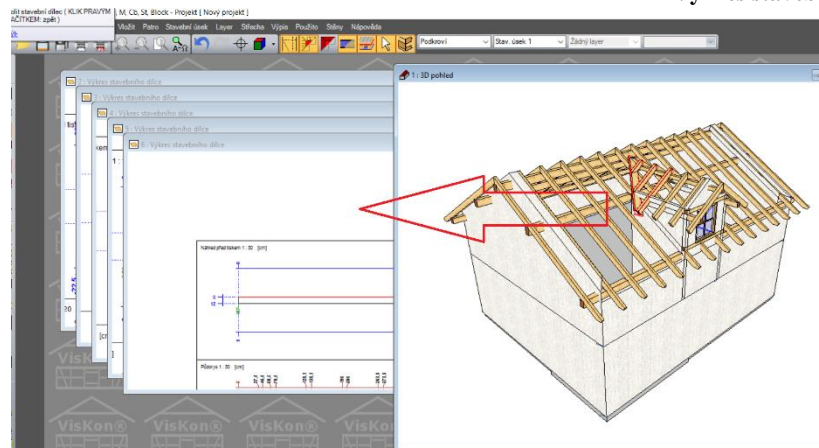


Vícenásobný výběr u výkresů stěny a stavebních dílců

Tuto funkci najdete pod: **Okno/Nový 2D pohled/**

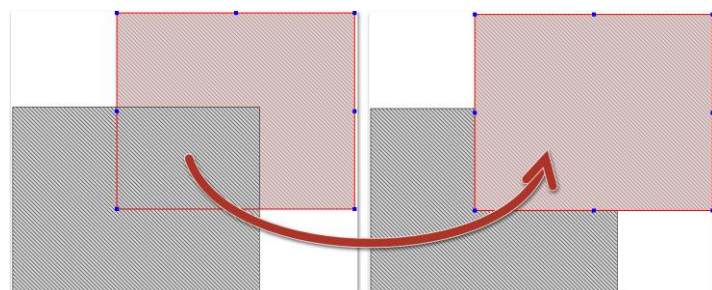
Výkres stěny

Výkres stavebního dílce



Pakliže chcete vytvořit více 2D výkresů pro stěnu nebo jednotlivý stavební dílec, můžete přímo po zvolení funkce pomocí funkce Shift přejít do vícenásobného výběru. (Nejprve kliknete na Okno/Nový 2D pohled/např. Výkres stavebního dílce – pak tlačítko Shift a prvky, ze kterých chcete mít výkres)

Přesunutí 2D prvků do popředí nebo do pozadí



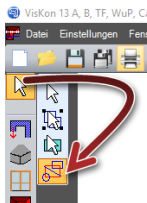
Poté co je 2D objekt aktivní, je možné jej pomocí kontextového menu posunout buď do popředí nebo do pozadí.

Řetězové kóty uložit jako 2D prvek

Ve výřezu detailu z plánu jsou nyní řetězové kóty zrušeny a jsou ukládány jako linie a texty spolu s 2 prvky.

Upravení měřítka u obrázků

Tuto funkci najdete pod: **Výběr 2D objektů na základě pole**

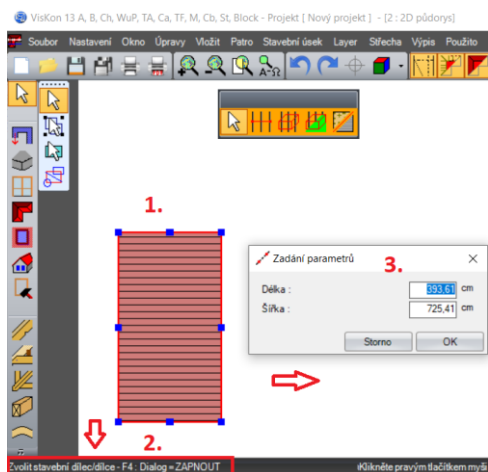


Nyní je možné 2D obrázky upravovat pomocí zadání jejich měřítka.

K tomu je nutné aktivovat obrázek pomocí funkce: **Výběr 2D objektů na základě pole**. Poté kliknutím pravým tlačítkem myši se zobrazí dialog, kde je možné zadat požadované měřítko.

Změna 2D objektů s dodatečným zadáním parametru

2D objekty se nyní nechají změnit i pomocí klávesy F4 pomocí dialogu pro zadání parametrů.



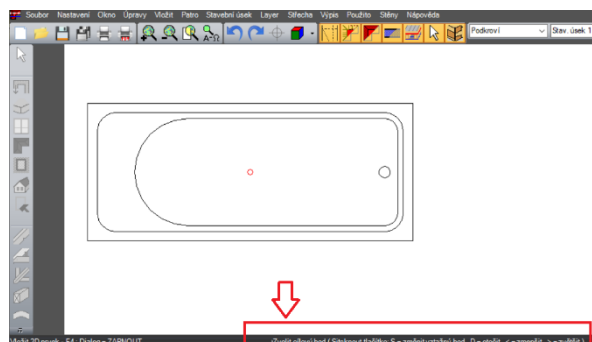
1. Nejprve je nutné aktivovat 2D objekt pomocí kliknutím levým tlačítkem myši.

2. Dole v liště se zobrazí hlášení, zda je požadováno zapnutí dialogu pomocí klávesy F4: Dialog = Zapnout/Vypnout. Po zapnutí dialogu je nutné táhnout myši směrem pro zvětšení nebo zmenšení objektu.

3. U zapnutého dialogu se následně zobrazí dialog pro zadání přesných parametrů.

2D makra s možností otáčení a funkcí pro změnu měřítka

Nyní je možné makra ve 2D lépe umístit pomocí funkce pro otáčení a zoomování.

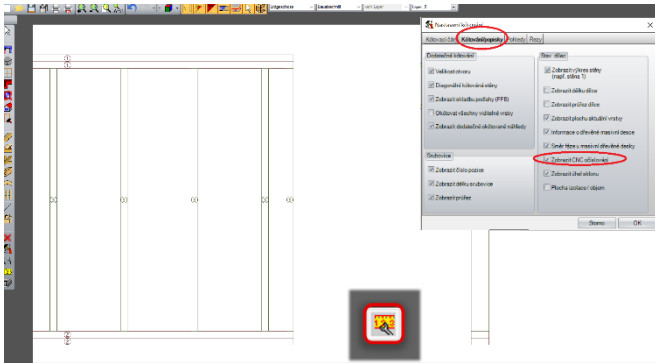


Krátký popis této funkce se zobrazí pakliže dojde ke vložení 2D makra a to dole uprostřed v liště stejně jako na levé straně.

- Pomocí klávesy S: je možné měnit vztažné body.
- Pomocí klávesy D: je možné otáčet volené makro v úseku po 90 stupních
- Pomocí klávesy <: se makro zmenší
- Pomocí klávesy Shift a > se makro zvětší

Novinky ve výkresu stěny

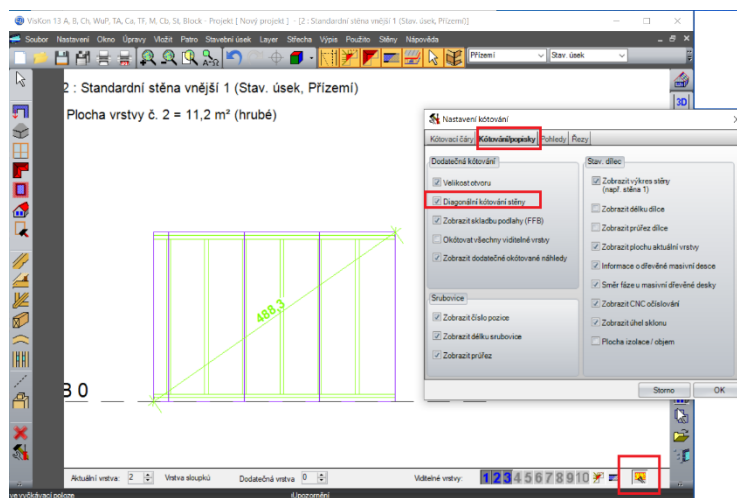
CNC očíslování



Tuto funkci najdete pod: **Nastavení/Kótování/Výkres stěny**

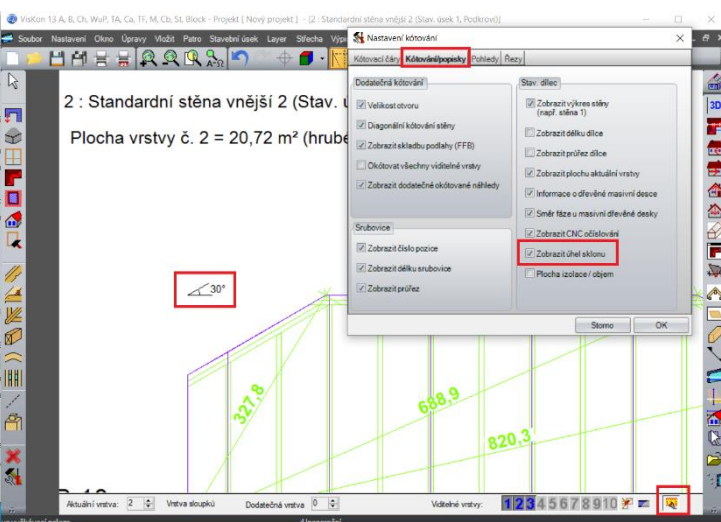
Nyní je možné vložení nastavení CNC očíslování pro výkres stěny a to pod funkcí **Nastavení/Kótování/Výkres stěny** stejně jako kliknutím na ikonu vpravo v liště dole.

Automatické kótování uhlopříček stěn



Tuto funkci najdete pod: **Nastavení/Kótování/Výkres stěny**

Nyní je možné nastavení automatického okótování uhlopříček nejrůznějších systémů skladeb stěn.



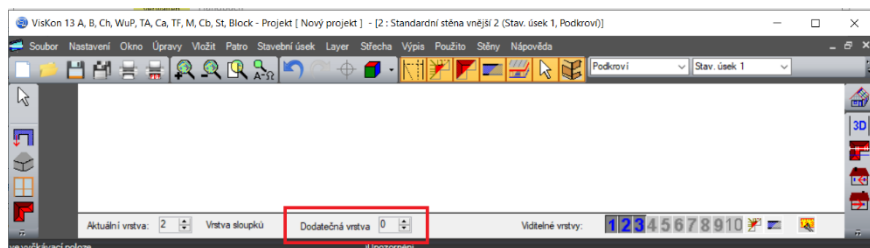
Automatické zobrazení úhlu

Tuto funkci najdete pod: **Nastavení/Kótování/Výkres stěny**

U výkresu stěn, které jsou zaříznuté šikmo je nyní možné přímo v zaříznuté oblasti automatické zobrazení úhlu.

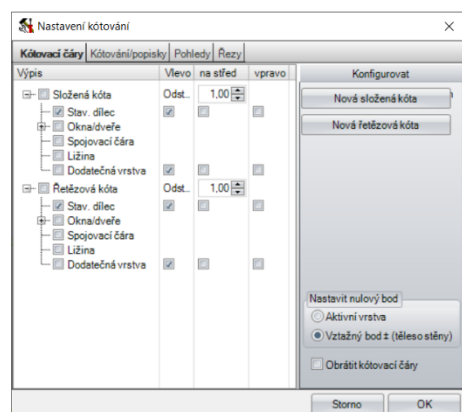
Kótování dodatečné vrstvy se stavebními dílci

Tuto funkci najdete pod: **Nastavení/Kótování/Výkres stěny**



Pakliže je automatické kótování aktuální vrstvy nedostačující, je možné pomocí funkce dodatečné vrstvy zvolit druhou vrstvu pro kótování.

Libovolná definice kótovacích čar



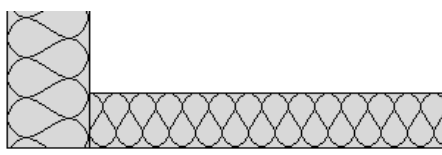
Tuto funkci najdete pod: **Nastavení/Kótování/Výkres stěny**

V tomto okně je možné libovolně definovat, jaký typ kótovacích čar má být využíván stejně jako jejich počet. Dále je možné každé kótovací čáře určit, jaký stavební prvek má okótovat.

Rozšíření škály šrafování

Tuto funkci najdete pod:

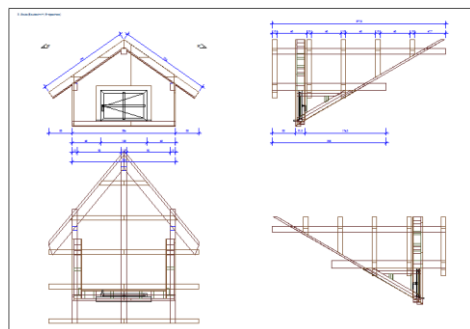
Vložit/2D objekty (poté v liště kliknutí pravým tlačítkem myši na požadovaný 2D prvek)



K dipozici jsou nové typy šrafur, které je možné dynamicky přizpůsobit velikosti objektu.

Výkres vikýře

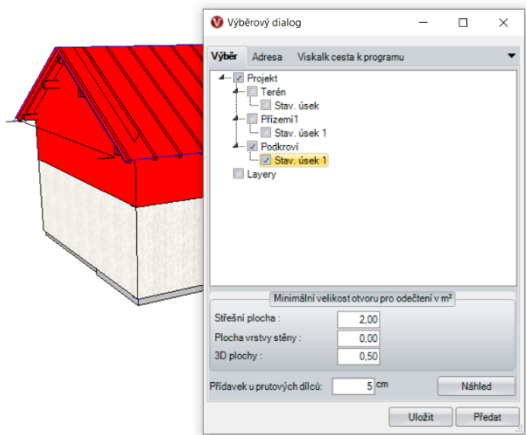
Tuto funkci najdete pod: **Okno/Nový 2D pohled/Výkres vikýře**



Nyní dochází k přehlednému vytvoření výkresu vikýře s náhledem z čela, bokorysy a půdorys a to včetně kompletních kótování.

Seznam materiálu se zobrazením zahrnutých stavebních dílců

Tuto funkci najdete pod: **Výpis/Výpis všech seznamů /ve Viskalku**



Ve výpisu seznamů /ve Viskalku dochází nyní k rozlišení stavebních dílců dle toho, v jakém patře, stavebním úseku či layeru se nacházejí. Po nakliknutí příslušného odvětví se postižené stavební prvky v pozadí zobrazí červeně.

Seznam materiálu rozšířen o seznam přířezů stěn

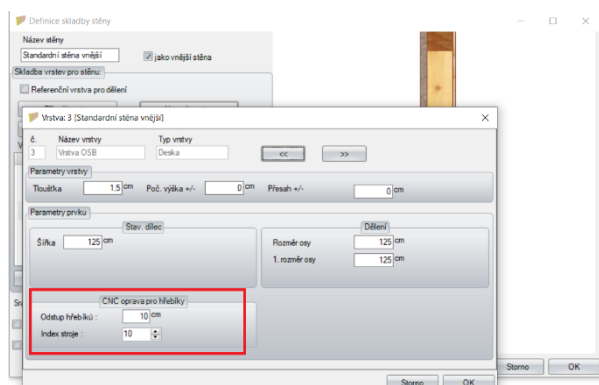
Tuto funkci najdete pod: **Výpis/Výpis všech seznamů** (pod „Seznam přířezů stěn“)

Č. pozice	Název stavebního dílce	ks	C. CNC	Délka vpravo cm	Délka vlevo cm	Úhel natožení dole	Úhel natožení nahoře	Stupňí úhel dole	Stupňí úhel nahoře	Plošná hmotnost
1	Rohová stěna 1	1	2	256,00	256,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
2	Přídavná stěna 1	1	3	256,00	256,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
3	Rohová stěna 2	1	4	256,00	256,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
4	Přídavná stěna 2	1	5	256,00	256,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
5	Lžina	2	6	992,00	992,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
6	Práh	2	7	992,00	992,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
7	Stěna	17	8	256,00	256,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00

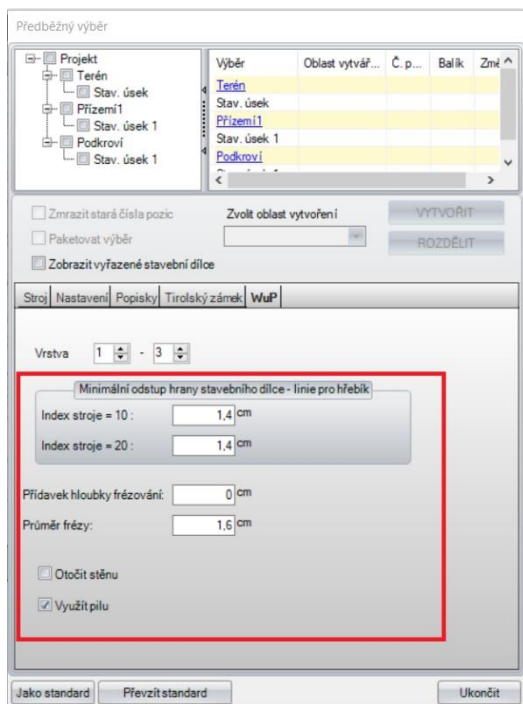
Zde se jedná o seznam, ve kterém jsou nalistovány všechny stavební dílce, které patří vždy k jednomu typu stěn.

PŘEDÁNÍ NA CNC STROJE

Předání na stroj Weinmann kompletní stěny (WuP)



Nový formát pro předání na Weinmann stroje se WuP. Z tohoto důvodu převezmeme tento název. Strojům, které načítají tento formát je nyní možné definovat rozstup hřebíků a zohlednit index pro stroje při předání desek.



Na obrázku výše je možné nastavit rozstup hřebíků a index pro stroje ve vícevrstvé skladbě.

Na tomto obrázku jsou viditelná nová nastavení pro WuP.

VÝSTUPY

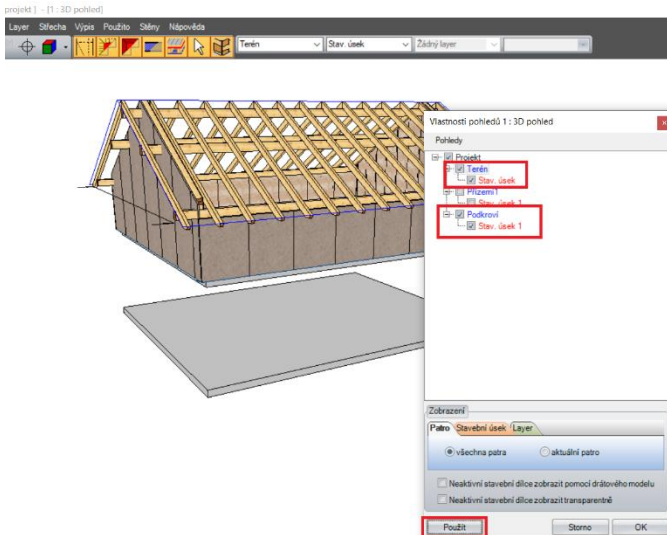
Import DXF

- Import DXF byl rozšířen o 3D texty pro 3D náhled.
- U importu do 3D je nyní pro každý DXF layer pro lepší přehled automaticky založen nový stavební úsek.
- Při importu je nyní možné libovolně předdefinovat velikost písma
- Pro lepší práci s importovanými DXF daty je nyní možné definovat minimální délku čar, které jsou importovány. To umožní redukcí nepotřebných množství importovaných dat.

OSTATNÍ

Použití vlastností pohledů

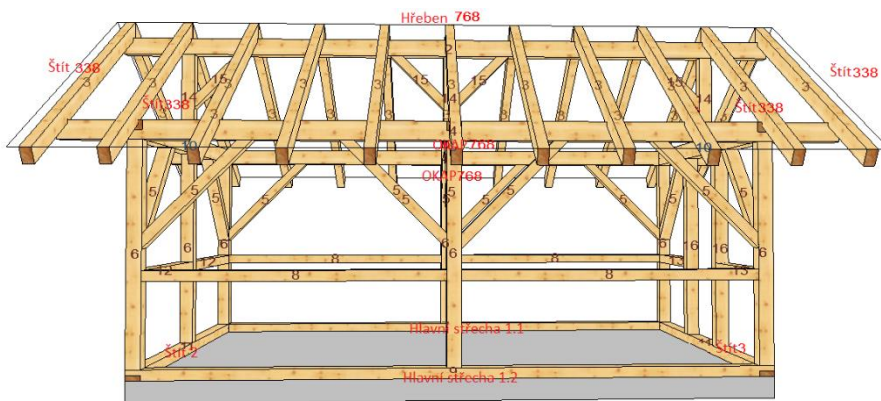
Tuto funkci najdete pod: **Nastavení/Vlastnosti pohledů**



Pakliže jsou některé stavební úseky, patra nebo layers vypnuté/zapnuté je nyní možné pomocí této upravené funkce ihned v pozadí vidět, která data a úpravy jsou aktuální. Tím je ihned viditelné, pro které části mají být využívány funkce provedeny. Jednoduše zaháčkovat, co chcete vidět a výběr potvrdit funkcí „Použít“.

Popisky ve 3D náhledu

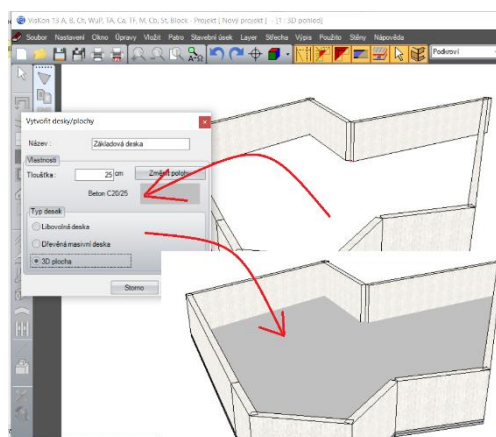
Tuto funkci najdete pod: **Nastavení/popisky**



Do 3D náhledu je nyní možné zobrazit

- CNC čísla
- Čísla položek v seznamu řeziva
- CNC čísla ocelových nosníků
- CNC texty
- 3D body
- Délky hran krovu
- Názvy částí krovu
- Názvy stěn

Možnost vytvoření základové desky na základě stěn

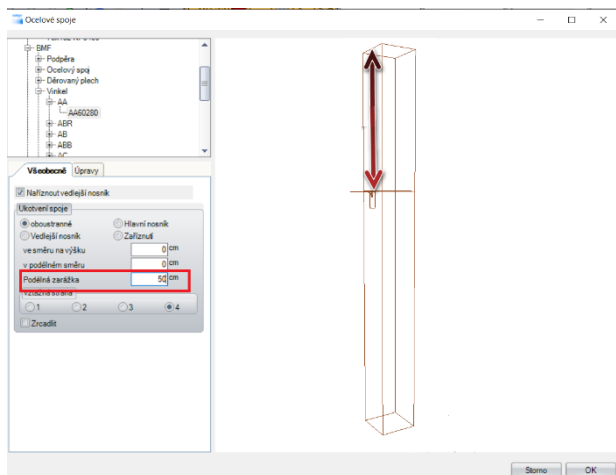


Tuto funkci najdete pod: **Vložit/Deska/plocha/Vytvořit základovou desku na základě stěn**

Nyní je možné na základě půdorysu, který je tvořen stěnami vytvořit potřebnou základovou desku.

Po výběru této funkce: Naklikněte libovolnou stěnu. Následně se otevře dialog pro zadání „Vytvořit desky/plochy“. Poté co se vloží parametry a kompletní nastavení se potvrdí s OK, dojde k vytvoření nové základové desky na základě vytvořených stěn.

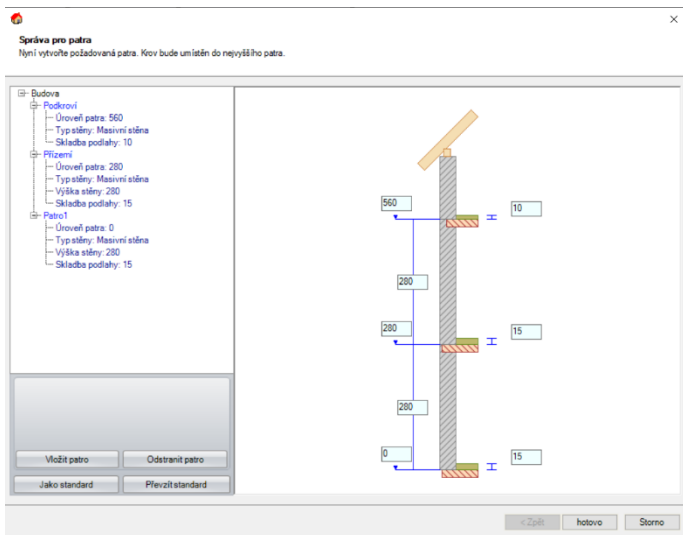
Ocelové spoje se zadáním zarážky



Tuto funkci najdete pod: **Vložit/Ocelové dílce/Vložit ocelové spoje**

Nyní je možné vložit „podélnou zarážku“ ocelovým spojům, čímž se dosáhne zohlednění určité pozice překládaných protilehlých stavebních dílců.

Správa pro patra nyní i bez střešního průvodce



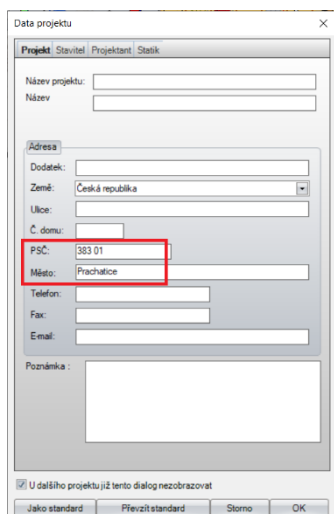
Tuto funkci najdete pod: **Soubor/Nový projekt**

Pakliže není při založení projektu průvodce pro krov aktivován, dochází přesto ke spuštění správy pro patra, kde je pohodlně možné všechna patra přehledně připravit.

Pakliže k projektu není nutné rozdělení do pater, zrušíte zadání kliknutím funkce „storno“. Tím dojde k přeskočení zadání pro patra a projekt se bude pohybovat v přízemí na úrovni 0.

Data projektu

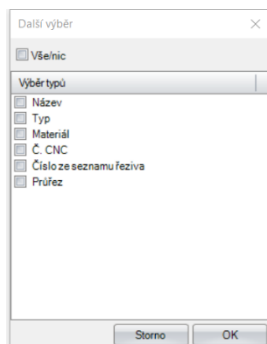
Tuto funkci najdete pod: **Nastavení/Data projektu**



V dialogu pro data projektu se nyní zobrazuje pro zadání PSČ automaticky město nebo po zadání města automaticky PSČ.

Rozšířená funkce selektování/značení na základě atributů

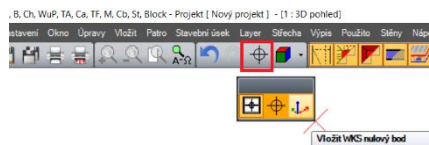
Tato funkce se vyvolá tak, že se označí nějaký stavební dílec – ten se zobrazí červeně. Pak kliknutí pravým tlačítkem myši a zde se zvolí funkce – Další výběr na základě atributů.



Pomocí této funkce se mohou označit stavební dílce, které mají stejný název, typ, materiál, CNC číslo, číslo ze seznamu řeziva nebo stejný průřez.

Vložit nulový bod

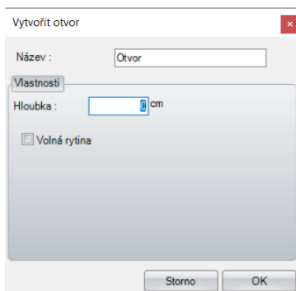
Tato funkce se vyvolá tak, že se klikne pravým tlačítkem na funkci „Nastavit bod pro zobrazení“.



Touto funkcí můžete nakliknout jakýkoliv bod ve VisKonu a ten bude v zadání systému programu Viskon působit jako nulový bod. Toto posunutí bude fungovat pouze ve směru os X a Y. Koordináty pro osu Z budou zachovány. Tato funkce je pak zajímavá pro veškerá importovaná data do VisKonu. Posunutí funguje tedy v X/Y a Z zůstává zachováno.

Vyříznutí a otvory u desek

Tuto funkci najdete pod: **Vložit/Desky/plochy/Vytvořit otvory**

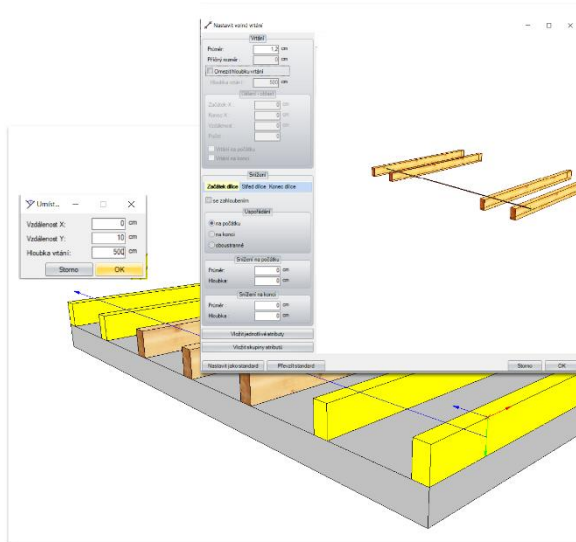


Nyní je možné vytvořit otvory a výřezy u desek vícevrstevných skladeb stěn.

Vrtání s výběrem stavebního dílce

Tuto funkci najdete pod: **Úpravy/Strojní jednotky/Volné vrtání**

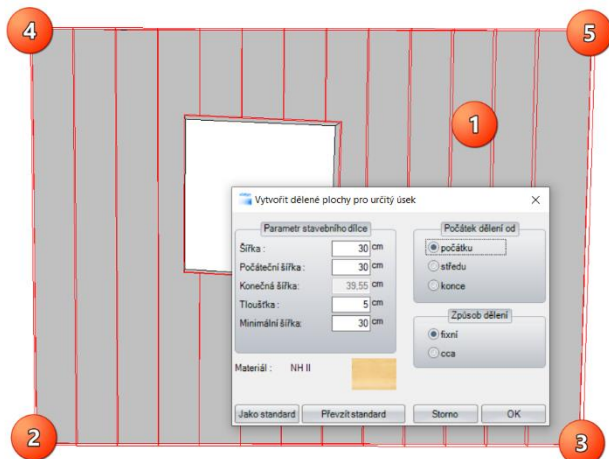
Pakliže nechcete vytvořit vrtání u všech stavebních dílců, máte možnost nyní volit stavební dílce pomocí klávesy F4



1. Zvolit funkci vrtání.
2. Krátce držet klávesu F4.
3. Pakliže má být navrtáno více stavebních dílců, je nutné stisknout vícenásobný výběr pomocí klávesy Shift a po zvolení všech potřebných dílců klávesou Shift opět výběr ukončit.
4. Důležité: Je nutné zadat hloubku vrtání, jinak nebudou zvolené dílce navrtány.
5. V následně otevřeném dialogu se definují potřebná nastavení a ty se poté potvrdí s OK.

Vytvořit dělené plochy pro určitý úsek

Tuto funkci najdete pod: **Vložit/Desky/Plochy/Vytvořit dělené plochy pro určitý úsek**

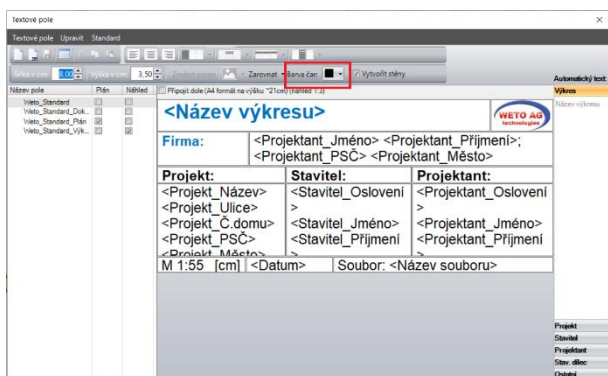


Funkci „Vytvořit dělené plochy pro určitý úsek“ je možné použít u ploch jako základové desky, kontury stěn nebo 3D plochy.

1. Zvolit plochu
2. Počáteční bod referenční čáry
3. Konečný bod referenční čáry
4. Počáteční bod pro dělení úseků
5. Konečný bod pro dělení úseků

(Dělení ploch probíhá vždy pravouhle k referenční čáře.)

Barva čáry popisného pole

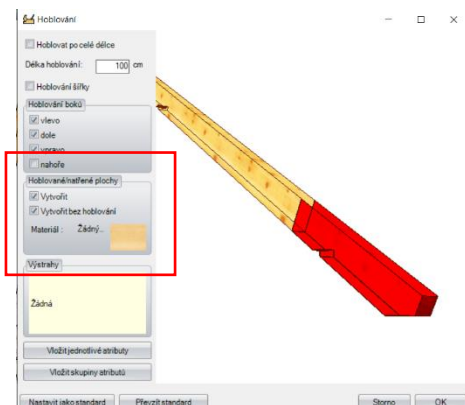


Tuto funkci najdete pod: **Nastavení/Formát listu/Správa textového pole**

Nyní je možné změnit barvu čáry textového pole. To je nápomocné např. v hlavičce u sestavení pánu, pakliže dojde k změně barvy hrany na bílo. Poté by bylo dobré eventuálně skrýt i stín, protože ten může překrývat hrany papíru.

Hoblování

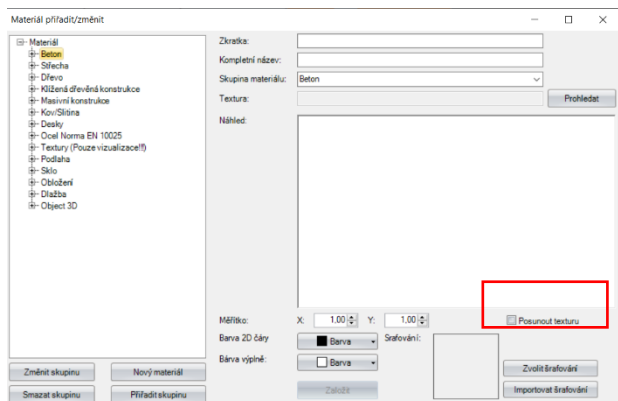
Tuto funkci najdete pod: **Úpravy/Strojní jednotky/Hoblování**



U funkce hoblování je nyní možné vytvořit určitou plochu hoblování. Tato možnost umožňuje lepší přehled oblasti, která je hoblovaná stejně jako dochází k vyhodnocení této plochy v seznamu materiálu 3D ploch.

Pakliže chcete projekt předat na CNC stroj a hoblování nemá být provedeno, zvolíte funkci „Vytvořit bez hoblování“.

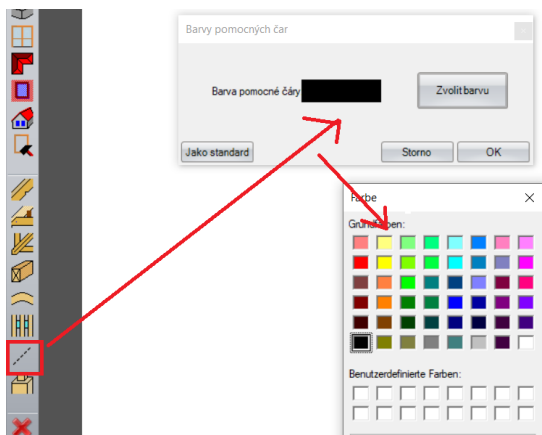
Optimalizace vizualizace textur



Tuto funkci najdete pod: **Nastavení/Materiál/Materiál přiřadit/změnit**

Pro lepší 3D náhled je nyní možné textury posunout. Tím se docílí lepší zobrazení např. dřevěných textur u krokví v oblasti, kde byli větve, protože tyto oblasti se neopakují vždy na jedné linii.

Kompletní výběr barev pro stavební dílce a další plošné objekty

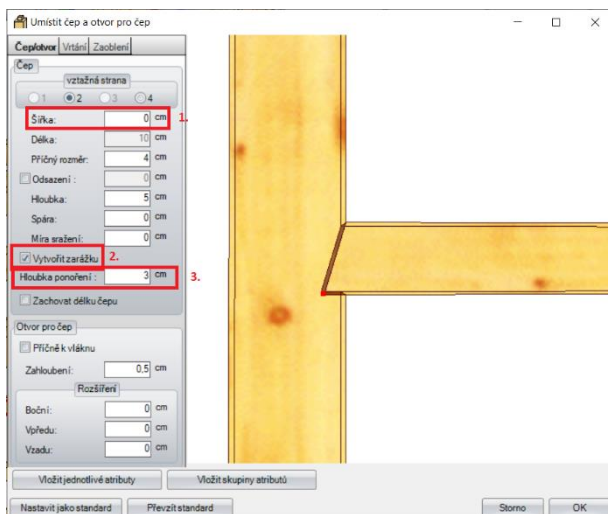


Nyní jsou opět podporovány všechny volitelné barvy pro pomocné čáry, stavební dílce a plošné objekty.

Vytvoření zarážky u čepů

Tuto funkci najdete pod: **Úpravy/Strojní jednotky/Vytvořit čep/otvor pro čep**

Nyní je možné v dialogu pro čep vytvořit i zarážku.



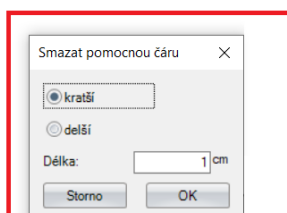
Aby došlo k vytvoření zarážky bez čepu je nutné:

1. Definovat šířku čepu na 0
2. Vložit háček u vytvořit zarážku
3. Definovat požadovanou hloubku

Vymazání pomocných čar, které jsou delší, nebo kratší než přednastavená hodnota.



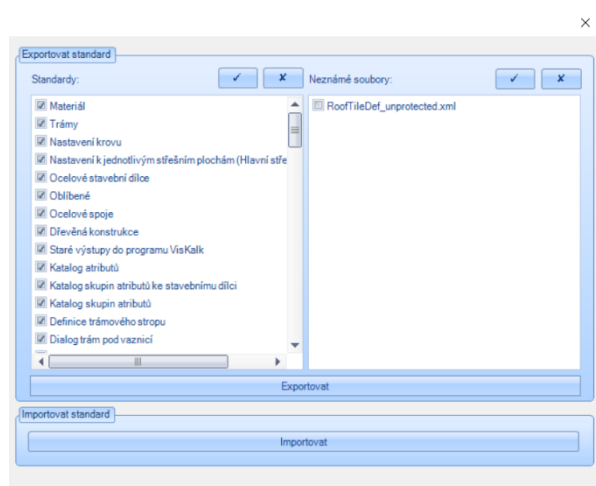
Tuto funkci najdete pod: **Úpravy/Smazat/Smazat pomocné čáry**



Nyní je možné nechat automaticky smazat pomocné čáry, které překračují nebo nedosahují přednastavenou délku.

Exportovat nebo importovat standardní nastavení verze

Tuto funkci najdete pod: **Nápověda/Uložit a načíst standard**



V tomto výběrovém okně máte možnost volby požadovaných standardních nastavení, která chcete exportovat do jiného VisKon systému.

Nalistování volně vytvořených otvorů v seznamu materiálu stěn

V seznamu materiálu dřevěných stěn jsou nyní zohledněny a nalistovány i volně vytvořené otvory.

Změna načtených objektů na jednotlivé mnohoúhelníky

Aby jste tuto funkci mohli využít je třeba kliknout na patřičný objekt pravým tlačítkem myši a zvolit funkci „**Upravit objekty ploch**“. Poté se nalistují možnosti: **Změnit měřítko objektů/ Měnit měřítko objektů na základě referenční délky/ Obrátit objekty/ Zrušit 3D objekt ploch**.